STARVEGAS S.r.l.

Sede legale:

Via Caprilli n.25

20148 MILANO – ITALIA

www.starvegassrl.it

SCHEDA TECNICA ESPLICATIVA

APPARECCHIO AUTOMATICO DA INTRATTENIMENTO di cui all'articolo 110, comma 6, lettera A, del Testo Unico delle Leggi di Pubblica Sicurezza e omologato dalla Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato.

APPARECCHIO AUTOMATICO DA INTRATTENIMENTO
SUPER TRIS

CODICE IDENTIFICATIVO TEMPORANEO

N CODICE IDENTIFICATIVO PERMANENTE

ESTREMI CERTIFICAZIONE

L'apparecchio è stato sottoposto a verifica tecnica presso **SIQ ITALIA** con esito positivo.

Certificato di conformità dell'esemplare di modello verificato e omologazione rilasciata da AAMS

CODICE MODELLO

CERTIFICATO DI CONFORMITA'

STARVEGAS S.r.l.

Sede legale:
Via Caprilli n.25
20148 MILANO – ITALIA
www.starvegassrl.it

INDICE

Avvertenze	3
Precauzioni di Smaltimento	6
Convenzioni	6
Caratteristiche Generali	7
Riepilogo principali componenti utilizzati	8
Elementi non sensibili	10
Modalità d'accensione	95
Software Installato	96
Operazioni d'installazione	98
Test	98
Refill	98
Modalità di funzionamento e distribuzione delle vincite	98
Regolamento dei giochi	101
Dispositivi di immodificabilità	125
Messa in servizio	126
Menù di test	127
Schema tasti	134
Schema elettrico di cablaggio	135
Connettori	136
Immagini della scheda di gioco	138
Conformità CE	139
Certificato di confromità	141
Registro Manutenzioni	142

Il presente manuale è costituito da n.149 pag.

AVVERTENZE

⚠ **ATTENZIONE! OGNI OPERAZIONE NON ESPLICITAMENTE DESCRITTA O NON ESPLICITAMENTE AMMESSA DA QUESTO MANUALE E' D CONSIDERARSI VIETATA.**

* * * *

Chi impiega o dà in uso tale macchina riconosce esplicitamente ed irrevocabilmente che al costruttore della stessa non può essere attribuita alcuna responsabilità (né civile né penale né di qualunque altro tipo) in caso di infortunio accaduto IN PRESENZA (e non necessariamente "in conseguenza") di violazione di una o più (nessuna esclusa) delle disposizioni di codesto manuale d'uso.

* * * *

Chi acquista e/o dà o riceve in uso tale macchina senza riconoscere la validità delle due precedenti clausole, deve immediatamente rinunciare all'uso di tale macchina, altrimenti le due precedenti clausole devono ritenersi esplicitamente ed irrevocabilmente accettate con la semplice accensione ed uso della macchina.

* * * *

Leggere attentamente e comprendere questo manuale prima di utilizzare la macchina e tenerlo sempre a disposizione in un luogo facilmente accessibile per consentirne una facile e veloce consultazione alle persone a cui è affidata la gestione "sul campo", quotidiana, dell'apparecchio.
Anche ogni eventuale allegato che descrive uno qualunque dei componenti della macchina è parte integrante del presente manuale e, quindi, deve essere attentamente letto, compreso ed adeguatamente memorizzato prima di utilizzare l'apparecchio per la prima volta.
Per garantire nel tempo la fruibilità del manuale è necessario che il luogo di conservazione sia asciutto, non polveroso, protetto contro l'azione di insetti od altri animali che lo potrebbero danneggiare. Nel caso si renda necessario l'acquisto di ulteriori copie del manuale, potrà essere contattato il costruttore.
Il manuale fornisce le informazioni e le istruzioni per effettuare, in condizioni di sicurezza, le attività legate previste per la macchina dalla sua consegna fino al suo smantellamento a fine ciclo di vita. Le informazioni in esso contenute sono le condizioni di utilizzazione previste dal fabbricante e, pertanto, prima di usare la macchina è indispensabile leggere attentamente e comprendere per intero questo manuale per conoscere esattamente il funzionamento e le manovre necessarie.
La macchina non è concepita per ambiti non professionali, pertanto tutte le attività legate alla manutenzione, riparazione e smantellamento finale devono essere effettuate da personale specializzato ed opportunamente addestrato.
Il costruttore declina ogni responsabilità per qualsiasi danno (diretto e/o indiretto a persone e/o a cose) derivante da uso e/o manutenzione non corretti della macchina.

* * * *

Non tralasciare e non sottovalutare la lettura, la comprensione e la memorizzazione di nessuna delle parti che compongono il presente manuale d'uso, nonché di tutte le avvertenze e/o tutti i pittogrammi posti sulla macchina, nonché di tutte le eventuali future aggiunte e correzioni ed ogni altra eventuale informazione, istruzione, spiegazione che in qualunque modo la casa costruttrice di questa macchina e la sua rete tecnico commerciale vi forniranno. Per qualunque domanda riguardante la macchina rivolgersi direttamente al costruttore.

* * * *

Non utilizzate in alcun modo la macchina in maniera difforme da quanto indicato nel presente manuale e nelle avvertenze e/o nei pittogrammi posti sulla macchina poiché ciò potrebbe essere causa di rischi per l'incolumità delle persone e dei loro beni.

- Il costruttore ed il rivenditore della macchina non sono responsabili in alcun modo di nessuna delle conseguenze di comportamenti non conformi a quelli indicati nel presente manuale d'uso e/o nelle avvertenze e/o nei pittogrammi posti sulla macchina.
- Ricordate che il mancato rispetto delle istruzioni d'uso indicate nel presente manuale e/o nelle avvertenze e/o nei pittogrammi posti sulla macchina costituisce una violazione della vigente legislazione sulla sicurezza, e, in caso di infortunio può assumere anche rilevanza penale a carico dei preposti alla sorveglianza dell'apparecchio.
- Il mancato rispetto delle istruzioni d'uso indicate nel presente manuale e/o nelle avvertenze e/o nei pittogrammi posti sulla macchina fa decadere ogni forma di garanzia esplicita e/o implicita.

* * * *

Non modificate in alcun modo la macchina che Vi è stata consegnata dai nostri tecnici e/o dalla nostra rete commerciale.

- Il costruttore ed il rivenditore della macchina non sono responsabili in alcun modo di nessuna delle conseguenze dirette e/o indirette delle modifiche alla macchina che Vi è stata consegnata dai nostri tecnici e/o dalla nostra rete commerciale.
- Ricordate che la modifica della macchina costituisce una violazione della vigente legislazione ed in caso di infortunio può assumere anche una pesante rilevanza penale a Vostro carico.
- Qualunque modifica alla macchina che Vi è stata consegnata dai nostri tecnici e/o dalla nostra rete commerciale fa decadere ogni forma di garanzia esplicita e/o implicita.

* * * *

Non cercare mai di manomettere nessuno dei dispositivi di sicurezza poiché sono stati installati proprio per la Vostra incolumità fisica. Il macchinario è fornito completo di protezioni ed é assolutamente vietato asportarle.

* * * *

La macchina va utilizzata esclusivamente in ambienti interni, ovvero al riparo da agenti atmosferici, con un grado di umidità non elevato.

* * * *

La macchina va collegata alla rete elettrica (220/230V ac monofase) mediante il cavo d'alimentazione separabile fornito in dotazione. Prima di inserire la spina d'alimentazione nella presa verificare che la tensione di rete corrisponda a quella precedentemente indicata e che l'impianto elettrico sia stato costruito nel rispetto delle norme vigenti (legge 46/90).

* * * *

Verificare che il cavo di alimentazione non sia stato sottoposto a pressione (sotto la struttura dell'apparecchio stesso o di altri) altresì verificare che la struttura della macchina sia integra e regolarmente chiusa in modo tale da non permettere l'accesso alle sue parti interne a persone non autorizzate.

* * * *

Verificare che lo spazio operativo attorno all'apparecchio sia sgombro da ostacoli, pulito, asciutto e adeguatamente illuminato.

* * * *

Non usare solventi infiammabili come detergenti ma ricorrere sempre a solventi commerciali autorizzati non infiammabili e non tossici,

* * * *

Gli operatori addetti alla gestione e manutenzione devono necessariamente essere:

- maggiorenni e, comunque, di età non inferiore a diciotto anni compiuti
- in normale possesso di tutte le comuni doti psicofisiche
- comprendere la lettura della lingua italiana in quanto questo manuale è redatto in questa lingua
- abilitati alla manutenzione e riparazione di macchine elettriche e/o elettroniche e/o elettromeccaniche.

* * * *

Il mancato rispetto delle istruzioni e avvertenze contenute in questo manuale, esime il costruttore da qualsiasi responsabilità per i possibili danni causati a persone o cose.

PRECAUZIONI DI SMALTIMENTO

In base alla normativa RAEE è obbligatorio non smaltire l'apparecchio come rifiuto urbano, si dovranno quindi utilizzare i sistemi di raccolta separata RAEE, oppure si potrà riconsegnarlo al distributore all'atto dell'acquisto di un nuovo apparecchio. Lo smaltimento abusivo dell'apparecchio, nonché l'utilizzo improprio dello stesso o di parti di esso, possono avere effetti potenzialmente dannosi sull'ambiente e sulla salute umana. Il sottostante simbolo viene applicato sull'apparecchio per segnalare che lo smaltimento deve obbligatoriamente seguire i sistemi di raccolta separata RAEE, e che sono previste sanzioni in casi di

smaltimento abusivo.

CONVENZIONI

Da questo punto in avanti, nel seguito del presente manuale si impiegheranno i termini "macchina" ed "apparecchio" per designare in maniera più semplice e di immediata comprensione il manufatto di produzione Starvegas Srl oggetto del presente manuale d'uso ed il cui nome commerciale appare anche sulla copertina o frontespizio.

* * * *

Da questo punto in avanti, nel seguito del presente manuale si impiegherà il termine "costruttore" per designare in maniera più semplice e di immediata comprensione per gli operatori la Ditta:

Starvegas S.r.l. Via Caprilli 25 – 20148 Milano
www.starvegassrl.it
info@starvegassrl.it
+39 3274297383

STARVEGAS S.r.l.

Sede legale:

Via Caprilli n.25

20148 MILANO – ITALIA

www.starvegassrl.it

CARATTERISTICHE GENERALI

DATI IDENTIFICATIVI DEL PRODUTTORE DELL'APPARECCHIO DI GIOCO	Starvegas S.r.l. Via Caprilli 25 20148 – MILANO P.IVA 02489530390
DENIOMINAZIONE DELL' APPARECCHIO DI GIOCO	SUPER TRIS
DATI IDENTIFICATIVI DEL PRODUTTORE DELLA SCHEDA DI GIOCO	Starvegas S.r.l. Via Caprilli 25 20148 – MILANO
NOME COMMERCIALE DELLA SCHEDA DI GIOCO	SUPER TRIS LUX
DATI TECNICI DELLA MACCHINA	Apparecchio da intrattenimento SUPER TRIS Alimentazione 220/230 Vac 50Hz Potenza dissipata 150W Cavo di alimentazione separato Protezione con fusibili di linea Ingombro ad esclusione delle maniglie: altezza 175cm larghezza 45cm
CARATTERISTICHE DELLA MACCHINA	Apparecchio destinato al mercato dei videogiochi. Esso è conforme alle caratteristiche tecniche previste dall'art. 110 comma 6 lettera A del TULPS. L'apparecchio in oggetto permette vincite in monete metalliche per un importo massimo di 100€ per ogni singola partita. Il costo della partita è fissato in 1€. Le partite sono acquistabili utilizzando moneta da 0.50 1 e 2 €. Le vincite realizzate vengono pagate dall'apparecchio stesso utilizzando monete da 0.50 1 e 2 € a seconda della configurazione della macchina.

STARVEGAS S.r.l.

Sede legale:
Via Caprilli n.25
20148 MILANO – ITALIA
www.starvegassrl.it

RIEPILOGO PRINCIPALI COMPONENTI UTILIZZATE

DESCRIZIONE	Q.TA	MODELLO	COSTRUTTORE
SCHEDA	1	PM7	SET S.R.L.
MONITOR	1	T9BMSODBKAK2DN 19" LCD	INNOLUX
GETTONIERA	1	COLIBRI V2 (CCTALK)	NRI
HOPPER	2	HOPPER U-II	AZKOYEN

DISPOSITIVI CCTALK COMPATIBILI:

TIPO	COSTRUTORE	MODELLO
GETTONIERA	ALBERICI	AL06V
GETTONIERA	ALBERICI	AL66V (CCTALK)
GETTONIERA	ALBERICI	AL05 (CCTALK)
GETTONIERA	ALBERICI	AL66FG
GETTONIERA	AZKOYEN	MODUL.AR 6S
GETTONIERA	AZKOYEN	MODULAR D2S
GETTONIERA	AZKOYEN	X66 (CCTALK)
GETTONIERA	COMESTERO	RM5 HD
GETTONIERA	COMESTERO	RM5
GETTONIERA	NRI	G13
GETTONIERA	NRI	V2 EAGLE
GETTONIERA	MONEY CONTROLS	SR3

TIPO	COSTRUTTORE	MODELLO
HOPPER	ALBERICI	ONE (CCTALK)
HOPPER	ALBERICI	ONE S11 (CCTALK)
HOPPER	ALBERICI	KID
HOPPER	ALBERICI	CD MIDI
HOPPER	ALBERICI	CD MAXI
HOPPER	ALBERICI	CD
HOPPER	ASAKI – SEIKO	SA-595 (CCTALK
HOPPER	AZKOYEN	DISCRIMINATORE
HOPPER	AZKOYEN	RODE U
HOPPER	MONEY CONTROLS	COMBY SISTEM
HOPPER	MONEY CONTROLS	COMPACT HOPPER SBB (CCTALK)
HOPPER	SUZO	CUBE HOPPER MKII
HOPPER	SUZO	FLOW HOPPER

STARVEGAS S.r.l.

Sede legale:

Via Caprilli n.25

20148 MILANO – ITALIA

www.starvegassrl.it

ELEMENTI NON SENSIBILI DELL'APPARECCHIO

Gli elementi non sensibili sono quei componenti che pur rendendo l'apparecchio esteticamente diverso dall'esemplare originale, non ne modificano le caratteristiche intrinseche di funzionamento.

MONITOR COMPATIBILI:

TIPO	COSTRUTTORE	MODELLO
MONITOR	ACER	LCD19
MONITOR	AU OPTRONIC	PISA 01 17''/19''
MONITOR	AOC	LCD 17''/19''
MONITOR	BLUE H	LCD OPENFRAME 17''/19''
MONITOR	CRISTALTEC	LCD/19 O.F.
MONITOR	CRISTALTEC	LCD/17 O.F.
MONITOR	DECHANG	DC-U48S-12/EL17
MONITOR	DELL	1905 FP 19" 4:3
MONITOR	EL.VID	EL/17C-VGA
MONITOR	GDS	16" LCD
MONITOR	HANNS-G	LCD 19"
MONITOR	HANTAREX	MGG28 EQ
MONITOR	HITACHI	995SHG
MONITOR	HYUNDAI	LCD OPENFRAME 17"/19"
MONITOR	INNOLUX	P 17"
MONITOR	INTERVIDEO	NT 17"/19" LCD
MONITOR	IVO	19" LCD
MONITOR	LG	19005K54F6555
MONITOR	LG	LM190E08
MONITOR	PHILIPS	170S
MONITOR	Q BELL	QBOF.17"/19"
MONITOR	RAYKO	AKO LCD 17"/19"
MONITOR	RAYKO	AKR LCD 17"/19"
MONITOR	SAMSUNG	LCD TFT 17"
MONITOR	WEI-YA	LCD 17"/19"
MONITOR	WORLD TRADE	LCD 17"/19"

Elenco mobili:

Nella pagina seguente sono illustrate le caratteristiche per il mobile master del gioco e mobili alternativi del gioco

MOBILE ALTERNATIVO

NOME: MAYA EVA

PRODUTTORE: B.D.M. S.r.l.

VARIANTI "MAYA EVA"

Modello base
La variante base del mobile Maya Eva ha diverse fasce inferiori frontali retroilluminate, il decoro posto alla base del mobile con un disegno differente, il frontale superiore unico e può avere i tasti inseriti nello sportellone(vedi immagine). Tutte queste varianti hanno una funzione esclusivamente estetica e non modificano in alcun modo quello che è racchiuso all'interno della macchina in quanto restano all'esterno del mobile.

Logo Alzata: può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente

Logo Plancia: può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente

Altezza : 1.85 m	**Larghezza : 0.50 m**
Profondità : 0.48 m	**Peso : 80 Kg**

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

MOBILE ALTERNATIVO

NOME: MAYA ECLIPSE

PRODUTTORE: B.D.M. S.r.l.

VARIANTI "MAYA ECLIPSE"

	Logo Alzata: può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente
	Logo Plancia: può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente

Tutte queste varianti elencate hanno una funzione esclusivamente estetica:
- pacche laterali in MDF verniciato
- fasce in acciaio frontali
- fasce frontali superiori laterali in acciaio
- fascia centrale in acciaio
- decoro della testata piatto
- decoro tra la plancia e il monitor
- decoro posto alla base del mobile

Altezza : 1.93 m
Larghezza : 0.59 m
Profondità : 0.49 m
Peso : 97 Kg

MOBILE ALTERNATIVO

NOME: MAYA

PRODUTTORE: B.D.M. S.r.l.

VARIANTI "MAYA"

Insegna luminosa Le macchine "Maya" possono montare una insegna luminosa. L'unica funzione di questa insegna è estetica e non interagisce in alcun modo con il gioco.	
Colori pannelli sui fianchi I pannelli sui fianchi del mobile hanno una funzione esclusivamente estetica e non modificano in alcun modo quello che è racchiuso all'interno della macchina in quanto restano all'esterno del mobile.	
Modello base La variante base del mobile Maya è privo di poggiapiedi e di pacche laterali con l'aggiunta di varianti come le fasce inferiori frontali retroilluminate, i frontali superiori laterali in acciaio e il decoro posto alla base del mobile. Tutte queste varianti hanno una funzione esclusivamente estetica e non modificano in alcun modo quello che è racchiuso all'interno della macchina in quanto restano all'esterno del mobile.	
	Logo Alzata: può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente
	Logo Plancia: può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente

Altezza 1.69 m	**Larghezza : 0.49 m**
Profondità : 0.46 m	**Peso : 69 Kg**

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

MOBILE ALTERNATIVO

NOME: SK3

PRODUTTORE: B.D.M. S.r.l.

MOBILE ALTERNATIVO

NOME: SK4

PRODUTTORE: B.D.M. S.r.l.

MOBILE ALTERNATIVO

TIPOLOGIA:	**MOBILE ALTERNATIVO**
PRODUTTORE:	**BALDAZZI STYL ART SPA**
MODELLO:	**CASINO'**
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	47 cm
Altezza:	189 cm

La serie pulsanti può essere di: colore,dimensione,posizione e quantità diversa da quelli riportati in fotografia.

Profili Casinò con LED

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

MOBILE ALTERNATIVO

TIPOLOGIA:	**MOBILE ALTERNATIVO**
PRODUTTORE:	**BALDAZZI STYL ART SPA**
MODELLO:	**MAGNUM 22**
SPECIFICHE:	
Larghezza:	57 cm
Profondità:	50 cm
Altezza:	192,5 cm

La serie pulsanti può essere di: colore, dimensione, posizione e quantità diversa da quelli riportati in fotografia.

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

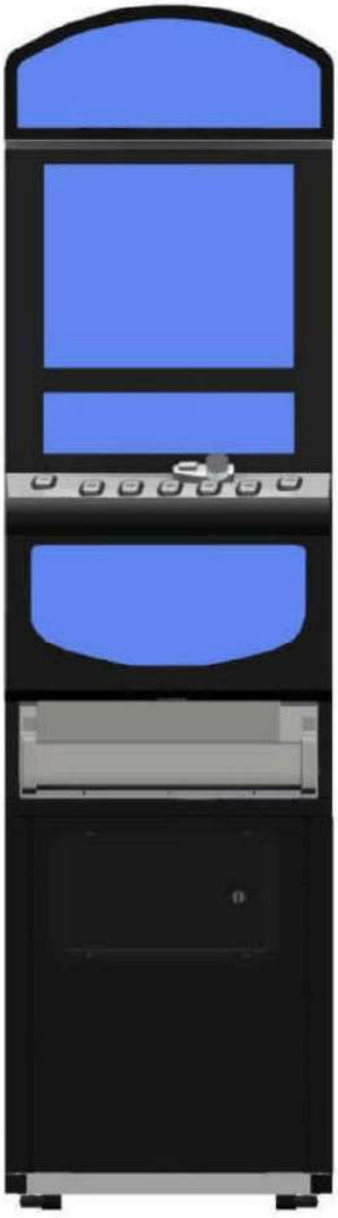
MOBILE ALTERNATIVO

TIPOLOGIA:	**MOBILE ALTERNATIVO**
PRODUTTORE:	**BALDAZZI STYL ART SPA**
MODELLO:	**STYLE ONE**
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	43,5 cm
Altezza:	182 cm

La serie pulsanti può essere di: colore,dimensione,posizione e quantità diversa da quelli riportati in fotografia.

Cupolino Opzionale

Frontale Opzionale



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

MOBILE ALTERNATIVO

TIPOLOGIA:	**MOBILE ALTERNATIVO**
PRODUTTORE:	**BALDAZZI STYL ART SPA**
MODELLO:	**LAS VEGAS COMPACT**
SPECIFICHE:	
Larghezza:	49,6 cm
Profondità:	44,5 cm
Altezza:	1815 cm

La serie pulsanti può essere di: colore,dimensione,posizione e quantità diversa da quelli riportati in fotografia.

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

MOBILE ALTERNATIVO

ELEMENTI OPZIONALI

Tower Light SHUTTLE

Tower Light VANGUARD

Kit Blindatura Posteriore

Kit Blindatura Alto

Kit Blindatura Basso

NB: I Kit Blindatura posso variare di dimensioni e di aspetto estetico in base al mobile. quindi le presenti foto sono puramente illustrative.

Poggiapiedi

TIPOLOGIA:	**MOBILE**
PRODUTTORE:	**Cristaltec S.p.A.**
MODELLO:	**PRESTIGE**

SPECIFICHE:

Larghezza:	50 cm
Profondità:	47 cm
Altezza:	193 cm
Peso:	85 Kg

CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI

I Cabinet possono avere testatine in acciaio, fiancate laterali, e sportelli inferiori con LOGHI personalizzati e luci di diverso colore.
Tali elementi non influiscono in alcun modo con il funzionamento della macchina.

CUPOLINO LUMINOSO (Opzionale)

ACCESSO ALIMENTATORE

Il cabinet può avere una delle due tipologie di accesso all'alimentatore (la parte elettrica non varia)

ALIMENTATORE ACCESSIBILE INT.:

ALIMENTATORE ACCESSIBILE EXT:

ULTERIORI OPZIONI SU CABINET PRESTIGE

PLANCIA COMANDI e TESTATA DEL CABINET: Il Cabinet PRESTIGE può avere luci e LOGHI personalizzati con Plancia Comandi e Testatina, realizzati anche in materiale plastico di diverso colore: ROSSO, VERDE, ARANCIO, NERO, BLUE, CELESTE, VIOLA, GIALLO.

BARRA DI SICUREZZA: Il Cabinet PRESTIGE può montare una barra cromata (con LOGO anche personalizzato) al fine di garantire una blindatura dello sportello del basamento.

VASCHETTA RACCOLTA MONETE: Il Cabinet PRESTIGE può avere una vaschetta raccolta monete come quella rappresentata in figura.

PROFILI LATERALI CABINET :

PROFILO SINISTRO: Il cabinet PRESTIGE può avere un'asola esterna per lo sgancio della plancia comandi (protetta da serratura di sbloccaggio).

PROFILO DESTRO: Il cabinet PRESTIGE può avere al posto del pomello cromato di apertura (sportello) un'asola sostitutiva; Un catenaccio che rafforza la blindatura; Una ulteriore serratura dedicata allo sbloccaggio della plancia comandi.

TIPOLOGIA:	**MOBILE**
PRODUTTORE:	**Cristaltec S.p.A.**
MODELLO:	**ROXI**
SPECIFICHE:	
Larghezza:	47 cm
Profondità:	43 cm
Altezza:	180 cm
Peso:	75 Kg

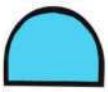
TESTATINA SENZA LUCI CROMATA (Opzionale)	
TESTATINA SENZA LUCI VERNICIATA (Opzionale)	
ROXI CON CROMATURE	

Foto del contenitore esterno per Mobile ROXI

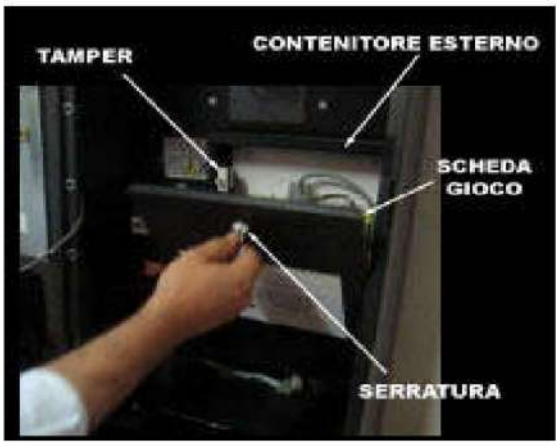


Foto del contenitore di protezione opzionale per i mobili CRISTALTEC da utilizzare in alternativa al box di serie della scheda gioco.

l'involucro plastico può essere realizzato sia trasparente sia in diverse colorazioni

Es: .

Il tamper switch posto su di esso serve ad evitare l'accesso al connettori Jamma e seriale AAMS

TIPOLOGIA:	**MOBILE**
PRODUTTORE:	**Cristaltec S.p.A.**
MODELLO:	**GLAMOUR**

SPECIFICHE:

Larghezza:	50 cm
Profondità:	47 cm
Altezza:	193 cm
Peso:	79,9 Kg

CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI

Il Cabinet GLAMOUR può avere luci e LOGHI personalizzati con sportello anteriore, testatina, plancia pulsanti, vaschetta raccolta monete realizzati anche in materiale plastico di diverso colore:

- ROSSO
- VERDE
- ARANCIO
- NERO
- BLUE
- CELESTE
- VIOLA
- GIALLO

Esse non modificano in alcun modo le parti elettriche ed elettroniche della macchina stessa

CUPOLINO LUMINOSO (Opzionale)	**Variante Glamour custom Better Slot**
ACCESSO ALIMENTATORE Il cabinet può avere una delle due tipologie di accesso all'alimentatore (la parte elettrica non varia)	
la testatina superiore può essere realizzata anche in metallo e con logo personalizzato	
il sottoplancia può essere realizzato nella seguente forma con colorazioni e logo personalizzati	
Lo sportello inferiore può essere privo di loghi oppure avere il loghi personalizzati	

MOBILE ALTERNATIVO

NOME: APOLLO

PRODUTTORE: EMPORIO GAMES S.R.L.

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

Varianti del mobile modello APOLLO prodotto dalla EMPORIO GAMES S.R.L.
Tali elementi non influiscono in alcun modo con il funzionamento della macchina.

Si specifica che il pulsante n°8 è puramente un fattore estetico.

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO

NOME: CIRCUS **PRODUTTORE: EMPORIO GAMES S.R.L.**

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

N°	Tipo	Caratteristiche e descrizione specifica	Foto
1	Banana	Elemento decorativo illuminato a Led colorati, da applicare sopra al mobile da gioco. Disponibile solo per: APOLLO LCD Larghezza: 39 Altezza: 13 Profondità: 4	
2	Orologio	Elemento decorativo illuminato a Led e neon, da applicare sopra al mobile da gioco. Disponibile solo per CIRCUS SLOT e CIRCUS MAXI Larghezza: 48 Altezza: 26 Profondità: 5	

MOBILE ALTERNATIVO

NOME: CIRCUS BAND

PRODUTTORE: EMPORIO GAMES S.R.L.

DIMENSIONI: ALTEZZA 103 CM LARGHEZZA 74,5 CM PROFONDITA 52,5

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO

NOME: CIRCUS MAXI 19''

PRODUTTORE: EMPORIO GAMES S.R.L.

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO

NOME: LUCKY CABINET

PRODUTTORE: EMPORIO GAMES S.R.L.

CUPOLA OPZIONALE

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO

NOME: SIRA SLIM

PRODUTTORE: EMPORIO GAMES S.R.L.

Larghezza: 460 mm
Profondità: 520 mm
Altezza: 1730 mm
Peso: 78Kg

Opzione: UFO

Opzione: Catenaccio

Opzione: PORTINA

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO

NOME: SIRA DOUBLE

Larghezza: 500 mm
Profondità: 530 mm
Altezza: 1950 mm
Peso: 98Kg

PRODUTTORE: EMPORIO GAMES S.R.L.

Opzione: UFO

Opzione: Catenaccio

Opzione: PORTINA

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO **PRODUTTORE: EMPORIO GAMES S.R.L.**

NOME: ZEUS

La cupola può avere forme e dimensioni,compreso il logo,diverse pur mantenendo la stessa componentistica, quindi,non influiscono sul funzionamento dell'apparecchio.

TOTEM OPZIONALE

Le luci e il logo dei totem possono variare senza influire sul funzionamento dell'apparecchio.

VARIANTE GANCIO SICUREZZA PORTA E SPORTELLO CASSA

VARIANTE PLANCIA

Lo sportello può avere loghi diversi che non influiscono sul funzionamento dell'apparecchio.

DIMENSIONI: ALTEZZA 192 CM LARGHEZZA 46 CM PROFONDITA 43 CM

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MODELLO:	**SHARK**
PRODUTTORE:	Elettronica Video Games Spa
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	48 cm
Altezza:	190 cm

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva
** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

MODELLO:	**STEALTH ONE**
PRODUTTORE:	**GAME SOLUTION srl**
SPECIFICHE:	
Larghezza:	47 cm
Profondità:	45 cm
Altezza:	177 cm
Peso:	kg

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva
** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

Foto del mobile con cabinet alternativo

MODELLO:	CASINO'
PRODUTTORE:	GIEFFE S.r.l.
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	52 cm
Altezza:	196 cm

CUPOLINO LUMINOSO (Opzionale)	
TESTATINA CROMATA (Opzionale)	
TESTATINA CON LUCI CROMATA (Opzionale)	
TESTATINA (Opzionale)	
Porta Cromata (Opzionale)	
Porta (Opzionale)	

Il Casinò può essere fornito anche in versione cromata.

ULTERIORI OPZIONI SU CABINET CASINO'

CABINET e TESTATA: Il Cabinet CASINO' può avere luci e LOGHI personalizzati di diverso colore

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva
** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

CARATTERISTICHE ESTERIORI DELL'APPARECCHIO

MODELLO:	CHAMALEON
PRODUTTORE:	GIEFFE S.r.l.
SPECIFICHE:	
Larghezza:	46 cm
Profondità:	41 cm
Altezza:	182 cm

POGGIAPIEDI (Opzionale)	

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva
** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

MODELLO:	MATADOR
PRODUTTORE:	GIEFFE S.r.l.
SPECIFICHE:	
Larghezza:	54 cm
Profondità:	57 cm
Altezza:	194 cm

Il Matador può essere fornito in diversi colori.
CABINET e TESTATA: **Il Cabinet MATADOR può avere luci e LOGHI personalizzati di diverso colore.**

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva
** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

Apparecchio con cabinet alternativo **LA VELA DOUBLE**

Altezza: 203 cm
Profondità: 53 cm
Larghezza: 56 cm

Produttore: Go Play Group S.A.

Apparecchio con cabinet alternativo **LA VELA**

Altezza: 180 cm
Profondità: 46 cm
Larghezza: 48 cm

Produttore: Go Play Group S.A.

MOBILE ALTERNATIVO

NOME: SKY PREMIUM

PRODUTTORE:
HIGHLIGHT OF THE GAMES S.R.L.

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO

NOME: SKY SLOT

PRODUTTORE:
HIGHLIGHT OF THE GAMES S.R.L.

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO

NOME: SKY SLOT TWIN

PRODUTTORE:
HIGHLIGHT OF THE GAMES S.R.L.

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

Apparecchio con cabinet alternativo KING SING (prod. L.B.N. Electronic Games)

MOBILE ALTERNATIVO

NOME: I-LEO

PRODUTTORE: MAG ELETTRONICA S.R.L.

Plancia Pulsanti Opzionale

MODELLO:	**LEONARDO**
PRODUTTORE:	MAG ELETTRONICA S.r.l.
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	50 cm
Altezza:	178 cm

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva
** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

MOBILE ALTERNATIVO

NOME: 350

PRODUTTORE:
MDI S.R.L.

Larghezza: 590 mm
Profondità: 425 mm
Altezza: 1800 mm

NOTE: il colore del mobile e le finiture superficiali sono puramente indicative e potrebbero subire modifiche nelle produzioni future.

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO

NOME: NEW TOWER

PRODUTTORE: MAXIMA S.P.A.

Larghezza: 560 mm
Profondità: 620 mm
Altezza: 1920 mm
Peso: 120,00 kg

Disponibile anche con:
- varianti di colore rosso, blu
- grafiche personalizzabili *

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

ELEMENTI OPZIONALI su mobile NEW TOWER:

- LAYOUT PULSANTIERA OPZIONALE

- CHIAVE ELETTRICA:
- su lato sinistro o destro del frontale;
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco

TOPPER SUPERIORE:
- presenza di un topper superiore
mis. largh. cm. 47,30
prof. cm. 7,80
alt. cm. 29,40

ANTISCASSO NEW TOWER:
- possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto

MOBILE ALTERNATIVO

NOME: EASY

PRODUTTORE: MAXIMA S.P.A.

Larghezza: 520 mm
Profondità: 500 mm
Altezza: 1960 mm
Peso: 98,00 kg

Disponibile anche con:
- plexy retroilluminato con logo del cliente
- grafiche personalizzabili *
- colori led personalizzabili

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

ELEMENTI OPZIONALI su mobile EASY:

ANTISCASSO EASY:
- possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto

TOPPER SUPERIORE:
- presenza di un topper superiore

mis. largh. cm. 47,30
prof. cm. 7,80
alt. cm. 29,40

MOBILE ALTERNATIVO

NOME: TURBO SCREEN

PRODUTTORE: MAXIMA S.P.A.

Larghezza: 455 mm
Profondità: 450 mm
Altezza: 1765 mm
Peso: 70,00 kg

Disponibile anche con:
- grafiche personalizzabili *

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

ELEMENTI OPZIONALI su mobile TURBO SCREEN:

LAYOUT TASTIERA TURBO:

- disponibile con le seguenti varianti di layout/colore dei tasti

ANTISCASSO TURBO:

- possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto

MOBILE ALTERNATIVO

NOME: CASINO'

PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 460 mm
Profondità: 440 mm
Altezza: 1950 mm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP1/0001
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 495 mm
Profondità: 445 mm
Altezza: 1815 mm

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP1/0002
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 505 mm
Profondità: 400 mm
Altezza: 1950 mm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP1/0005
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 515 mm
Profondità: 450 mm
Altezza: 1850 mm

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP1/0008
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 470 mm
Profondità: 430 mm
Altezza: 1890 mm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP2/0001
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 400 mm
Profondità: 450 mm
Altezza: 1750 mm

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP4/0008
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 500 mm
Profondità: 500 mm
Altezza: 2100 mm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP2/0002
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 450 mm
Profondità: 460 mm
Altezza: 1840 mm

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP2/0003
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 470 mm
Profondità: 450 mm
Altezza: 1820 mm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP2/0004
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 500 mm
Profondità: 540 mm
Altezza: 1820 mm

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP2/0005
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 500 mm
Profondità: 550 mm
Altezza: 1800 mm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP2/0008
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 460 mm
Profondità: 420 mm
Altezza: 1870 mm

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP2/0009
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 450 mm
Profondità: 460 mm
Altezza: 1800 mm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP3/0005
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 510 mm
Profondità: 480 mm
Altezza: 1710 mm

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP3/0006
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 485 mm
Profondità: 495 mm
Altezza: 1895 mm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP3/0008
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 505 mm
Profondità: 470 mm
Altezza: 1690 mm

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP4/0005
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 490 mm
Profondità: 510 mm
Altezza: 1860 mm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP4/0001
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 500 mm
Profondità: 480 mm
Altezza: 1870 mm

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP2/0007
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP4/0009
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 460 mm
Profondità: 440 mm
Altezza: 1920 mm

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP4/0010
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 480 mm
Profondità: 490 mm
Altezza: 1895 mm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO

NOME: RP5/0001

PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 470 mm
Profondità: 460 mm
Altezza: 1840 mm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO

NOME: RP5/0002

PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 430 mm
Profondità: 490 mm
Altezza: 1730 mm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP5/0003
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 465 mm
Profondità: 430 mm
Altezza: 1830 mm

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP5/0006
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 470 mm
Profondità: 420 mm
Altezza: 1850 mm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP5/0004
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

DIMENSIONI:
ALTEZZA 1750mm
LARGHEZZA 445mm
PROFONDITA' 420mm
PESO 67kg

ELEMENTI OPZIONALI DI FORNITURA:

LOGO VASCHETTA: PUO' AVERE IN ALTERNATIVA LA SCRITTA "ACME CONSTRUCTIONS"

COPERTURA BLINDATA CASSETTO MONETE COMPRENSIVA DI RINFORZO PER SPORTELLO APERTURA

PULSANTIERA VERS. 2

SENZA POGGIAPIEDI

TASCA PDA

UFO

PUO' INOLTRE AVERE:

- COLORAZIONE PLANCIA COLORE GRIGIO, NERO O CROMATO
- CUPOLINO SENZA LUCI (E QUINDI SENZA FORATURA X LUCI)
- BLINDATURA SU SPORTELLO CASSETTO MONETE

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO

NOME: RP5/0007

PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 500 mm
Profondità: 450 mm
Altezza: 1870 mm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO

NOME: RP6/0002

PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 490 mm
Profondità: 450 mm
Altezza: 1750 mm

TESTATA 1

TESTATA 2

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP7/0003
PRODUTTRE: M.P.M. Service S.R.L.

ELEMENTI OPZIONALI DI FORNITURA:

PORTA BLINDATA: possibilità di inserire blindatura su sportello hopper e su sportello cassa. Variazione peso da 81 Kg a 100 Kg.

PROFILI FLASH SLOT: ANCHE SENZA CAVE LUMINOSE

UFO

PUO' INOLTRE AVERE:

- COLORAZIONE PLANCIA COLORE GRIGIO, NERO O CROMATO
- SECONDO MONITOR, SOLO TRAMITE CAVO VGA

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO

NOME:
RP7/0004

PRODUTTORE:
MPM Service

CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI	
TESTATINA SUPERIORE (senza luci o con luci) Il Cabinet STAR SLIM TWIN 19 può avere testatina superiore in acciaio priva di asole e di illuminazione.	
SPORTELLO DELLA MACCHINA (senza luci o con luci) Il Cabinet STAR SLIM TWIN 19 può montare uno sportello di diverso tipo anch'esso privo di luci sui bordi in acciaio	
BASE ALTERNATIVA Il Cabinet STAR SLIM TWIN 19 può montare basamenti di diverso tipo come rappresentati in figura.	
BASE ALTERNATIVA DOPPIA Il Cabinet STAR SLIM TWIN 19 può montare basamenti di diverso tipo come rappresentati in figura.	

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP7/0005
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 510 mm
Profondità: 480 mm
Altezza: 2070 mm

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP7/0006
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 460 mm
Profondità: 440 mm
Altezza: 1980 mm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

Revisione Documento 1.0

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP8/0001
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 410 mm
Profondità: 460 mm
Altezza: 710 mm

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP6/0003
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 850 mm
Profondità: 618 mm
Altezza: 1974 mm

N.B.2 Il colore del mobile, le finiture superficiali, le serigrafie e il numero dei pulsanti (7/8) sono puramente indicativi e potrebbero subire modifiche nelle produzioni future .

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP8/0005
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo partita, Divieto di Gioco ai minori di 18 e logo AAMS.

Larghezza: 503 mm
Profondità: 635 mm
Altezza: 1906 mm

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP8/0006
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 510 mm
Profondità: 420 mm
Altezza: 790 mm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP8/0007
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 450 mm
Profondità: 530 mm
Altezza: 1450 mm

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP8/0008
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 560 mm
Profondità: 510 mm
Altezza: 1870 mm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP1/0009
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 460 mm
Profondità: 420 mm
Altezza: 1870 mm

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: RP1/0010
PRODUTTORE: M.P.M. Service S.R.L.

Larghezza: 460 mm
Profondità: 520 mm
Altezza: 1730 mm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

- VERNICIATURA: COLORI DIFFERENTI
- TOPPER ALTERNATIVI CON FORME DIFFERENTI
- LUCI CON COLORI DIFFERENTI
- PULSANTIERE ALTERNATIVE
- DISPOSITIVI DI SICUREZZA:
LUCCHETTI / BARRE ANTIEFFRAZIONE

- POGGIAPIEDI OPZIONALE

- ESEMPIO DI TOPPER ALTERNATIVO

PRODUTTORE:	**ROYAL KID S.R.L.**
MODELLO:	**DOUBLE VLT**
Larghezza:	50 Cm
Profondità:	41 Cm
Altezza:	185 Cm
Altezza con Topper:	208 Cm

MOBILE ALTERNATIVO

MODELLO: MINI SHARK

PRODUTTORE: SAN REMO GAMES S.R.L.

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO

Produttore: T.B.M. S.r.l. Nome Mobile: FULL METAL	
Larghezza:	cm 48
Profondità:	cm 46
Altezza:	cm 184
Peso:	kg 79

NB: IL COLORE, LA FORMA E IL NUMERO DEI PULSANTI E' PURAMENTE INDICATIVO E POTREBBE VARIARE NELLE PRODUZIONI DA 7 A 8 COME PREDISPOSIZIONE

LA CHIAVE DEL REFILL PUO' ESSERE POSIZIONATA A LATO PLANCIA O SOPRA ALLA PLANCIA

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO

Produttore: T.B.M. S.r.l. Nome Mobile: REGAL	
Larghezza:	cm 50
Profondità:	cm 48
Altezza:	cm 188,5
Peso:	kg 90

NB: IL COLORE, LA FORMA E IL NUMERO DEI PULSANTI E' PURAMENTE INDICATIVO E POTREBBE VARIARE NELLE PRODUZIONI DA 7 A 8 COME PREDISPOSIZIONE

IL NUMERO DELLE SERRATURE E' PURAMENTE INDICATIVO E POTREBBE SUBIRE DELLE MODIFICHE NELLE PRODUZIONI ANCHE SOLO NELLA POSIZIONE

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO

Produttore: T.B.M. S.r.l. **Nome Mobile: SLIM LINE**	
Larghezza:	cm 50
Profondità:	cm 45
Altezza:	cm 180
Peso:	kg 78

LA CUPOLA SUPERIORE DEL MOBILE PUO' ESSERE EQUIPAGGIATA CON UN GIOCO DI LUCI OPZIONALE, IN QUEL CASO LA CORNICE METALLICA E' FORATA IN PROSSIMITA' DELLE LUCI

ALCUNE PRODUZIONI POSSONO ESSERE EQUIPAGGIATE CON UNA SECONDA CHIAVE REFILL DI PREDISPOSIZIONE SOPRA ALLA PLANCIA

IL COLORE , LA FORMA E IL NUMERO DEI PULSANTI E' PURAMENTE INDICATIVO E POTREBBE VARIARE NELLE PRODUZIONI DA 7 A 8 COME PREDISPOSIZIONE.

NELLE PRODUZIONI PIU' RECENTI LA PARTE SUPERIORE DEL MOBILE E' REALIZZATA IN METALLO ANZICHE' IN LEGNO

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

Mobile secondario: M4
Produttore: Videostar di G&G

Caratteristiche esteriori apparecchio

Dimensioni (cm):	(191) x (50) x (64)
Colore:	Nero
Peso (kg):	Kg 130
Materiale:	Ferro
Potenza assorbita (W):	250 W

Mobile secondario: Earth
Produttore: Videostar di G&G

Caratteristiche esteriori apparecchio

Dimensioni (cm):	(190) x (48) x (46)
Colore:	Nero
Peso (kg):	Kg 100
Materiale:	Ferro
Potenza assorbita (W):	250 W

Mobile secondario: MISSUS
Produttore: Videostar di G&G

Caratteristiche esteriori apparecchio

Dimensioni (cm):	(185) x (51) x (45)
Colore:	Nero
Peso (kg):	Kg 105
Materiale:	Ferro
Potenza assorbita (W):	250 W

Mobile secondario: TFT LINE
Produttore: Videostar di G&G

Caratteristiche esteriori apparecchio

Dimensioni (cm):	(180) x (45) x (46)
Colore:	Nero
Peso (kg):	Kg 86
Materiale:	Ferro
Potenza assorbita (W):	250 W

SU I CABINET SISSI, EARTH, TFT LINE, MISSUS e M4 POSSONO ESSERE INSTALLATE BLINDATURE OPZIONALI DI VARIO COLORE

Blindatura laterale	(Opzionale)	
Blindatura inferiore	Opzionale	

SU I CABINET SISSI, URANUS, EARTH, CLASSICO e SLIM STAR POSSONO ESSERE INSTALLATI CUPOLINI LUMINOSI OPZIONALI

Cupolino Opzionale	(Opzionale)	
Cupolino Opzionale	(Opzionale)	

SUL CABINET SISSI PUO' ESSERE INSTALLATO UN POGGIAPIEDI OPZIONALE

Poggiapiedi	(Opzionale)	

MOBILE ALTERNATIVO

NOME: CASINO'

PRODUTTORE: VLT ITALIA S.R.L.

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MOBILE ALTERNATIVO CASINO' **(prod. X-TEK)**

Materiale: Ferro, acciaio, plastica **Potenza assorbita (W): 150 W circa**
Al presente mobile Casinò può essere, a richiesta del cliente, inserita una cupola superiore, che non ha nessuna interazione ne con la scheda di gioco ne con le periferiche del mobile Il mobile Casinò, in tutte e due le versioni, può avere, sempre a fini puramente estetici, la cromatura della parte frontale, ove è alloggiata la pulsantiera ed il frontale del monitor. Anche in questo caso la modifica non comporta nessuna interazione ne con la scheda di gioco ne con le periferiche abbinate a quest'ultima. Al presente mobile Casinò, può essere, a richiesta del cliente, montata la pulsantiera alternativa, indicata in figura sottostante, con le stesse funzionalità della pulsantiera originale, con differenze puramente estetiche.

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: DIAMANTE
PRODUTTORE: X-TEK S.R.L.

Larghezza: 460 mm
Profondità: 440 mm
Altezza: 1920 mm

MOBILE ALTERNATIVO
NOME: OSCAR
PRODUTTORE: X-TEK S.R.L.

Larghezza: 520 mm
Profondità: 470 mm
Altezza: 1750 mm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.

MODALITA' D'ACCENSIONE

Azionando l'interruttore principale, l'apparecchio si accende e nel caso di corretto funzionamento verranno mostrati a video per un tempo minimo di 10 secondi i seguenti codici:
CODEID, CODMOD, IDPROD, CODSW, IDSK.

AVVERTENZA
All'interno della macchina esistono sistemi hardware e software che controllano periodicamente il corretto funzionamento delle periferiche cctalk.
La manomissione o la sostituzione di tali periferiche provoca il blocco dell'apparecchio stesso e la segnalazione dell'avvenuto tentativo di manomissione. E' possibile in caso di guasto sostituire tali periferiche con quelle compatibili indicate nella lista "Dispositivi ccTalk compatibili" tramite l'utilizzo di una password riservata. Si ricorda inoltre che tutti gli interventi tecnici, atti a ripristinare il corretto funzionamento della scheda di gioco e dei sistemi di acquisto delle partite e pagamento delle vincite, sono da considerare come interventi di manutenzione straordinaria e quindi vanno segnati opportunamente nel registro della manutenzione.

SOFTWARE INSTALLATO

Il caricamento del software avviene in fabbrica mediante l'utilizzo di appositi programmatori; in seguito la scheda viene chiusa dentro un apposito box e vengono posti i sigilli antieffrazione.
Il gioco si basa su eventi stocastici e sull'abilità del giocatore nel sapersi rapportare ad essi, costringendolo a valutare continuamente la strategia migliore per cercare di massimizzare le vincite. Per ogni singola partita la vincita massima erogabile è pari a 100€.
Tutte le fasi del gioco utilizzano le stesse procedure per la gestione dei contatori non azzerabili, dell'algoritmo di generazione numeri casuali, gestione pulsanti, lampade, dispositivi di erogazione monete, dispositivi di introduzione monete, controllo accessi, registrazione dati partite su memoria non volatile. Il sistema è basato su software proprietario della società Starvegas S.R.L. che ne concede la licenza d'uso esclusivamente per questa applicazione.
Appositi accorgimenti tecnici fanno sì che soltanto il costruttore delle apparecchiature sia in possesso degli strumenti per accedere all'inizializzazione del sistema. Il software assicura il mantenimento delle regole specifiche a cui è soggetto l'apparecchio (percentuale di vincita, sistema di pagamento, controlli di sicurezza, costo della partita, indicazioni obbligatorie, ecc.ecc.) inoltre, tramite appositi algoritmi, assicura un controllo continuo sugli incassi e sui pagamenti, modificando il comportamento del gioco in modo da mantenere la percentuale pagata non meno del 65% del totale giocato nell'arco del ciclo dichiarato essere di 28000 partite.
Il sistema provvede a memorizzare tutti i dati relativi alle partite giocate in una memoria non volatile in modo da conservare i dati anche in caso di interruzione o disconnessione dell'apparecchio dalla rete elettrica. In caso di interruzione di alimentazione elettrica al riavvio dell'apparecchio, automaticamente viene ripristinato lo stato antecedente lo spegnimento. Nelle pagine seguenti sono descritte e illustrate le caratteristiche del gioco con le tabelle delle vincite e tutto quanto possa essere utile a comprenderne il funzionamento e le caratteristiche.

STARVEGAS S.r.l.

Sede legale:
Via Caprilli n.25
20148 MILANO – ITALIA
www.starvegassrl.it

SUPER TRIS

L'immagine illustra la schermata iniziale del gioco SUPER TRIS. All'inserimento di una moneta è possibile selezionare uno dei 4 giochi proposti secondo il seguente schema:

STOP1 selezionerà **SIBILLE**
STOP2 selezionerà **CLEOPATRA**
STOP3 selezionerà **BURLESQUE PASSION**

Questo tipo di selezione viene proposta soltanto se la macchina rimane inutilizzata per più di 15 secondi. E' sempre possibile cambiare gioco premendo il tasto STOP3 se la partita non è ancora iniziata. La vincita massima è di 100€ per ogni partita, il tempo minimo di ogni singola partita è di 4 secondi. Il giocatore è tenuto costantemente ad interagire con il sistema di controllo secondo quanto descritto nel regolamento di gioco.

OPERAZIONE D'INSTALLAZIONE

Il costruttore dell'apparecchio che utilizza questo hardware, prima di consegnarlo al gestore è tenuto a seguire una procedura d'installazione per predisporre correttamente il sistema. Quando la scheda viene consegnata al produttore del mobile si trova in uno stato di blocco in cui non vengono accettate monete e non viene erogato denaro. In questa fase è possibile collegare e configurare hopper e gettoniere, aprire e chiudere la copertura della scatola, senza aver bisogno di inserire manutenzioni straordinarie. Per predisporre la macchina all'attivazione attraverso la rete AAMS bisogna eseguire un'apposita procedura che verrà illustrata di seguito.

TEST

All'interno dell'apparecchio, chiuso da sportelli con serratura è posizionato il pulsante di test, esso è accessibile solamente al personale addetto alla manutenzione e al controllo degli incassi. La pressione di questo pulsante permette di accedere ad alcune funzioni:

1. attivare le funzioni di test per verificare il corretto funzionamento delle periferiche di gioco
2. leggere ed eventualmente azzerare la contabilità parziale del gestore
3. controllare i contatori AAMS
4. modificare il volume audio di gioco

E' possibile inibire l'accesso al test nel caso lo sportello della macchina sia chiuso abilitando l'apposita voce dalla *PAGINA PRODUTTORE* dentro al test stesso.

REFILL

Su una parte esterna della macchina, è posizionato tramite un contatto elettrico a chiave, il comando di refill. La chiave è in possesso del personale che si occupa della sorveglianza e del controllo continuo dell'apparecchio.
Il refill deve essere attivato nel caso che per un qualsiasi motivo la riserva di monete all'interno degli hopper scende al di sotto del livello minimo previsto, cioè quello necessario per assicurare il pagamento in caso di massima vincita. La procedura da seguire è descritta in seguito.

MODALITA' DI FUNZIONAMENTO E DISTRIBUZIONE DELLE VINCITE

Dopo aver opportunamente collaudato la scheda (costruttore) e aver eseguito le procedure di prima installazione (gestore dell'apparecchio), l'apparecchio è pronto per l'uso ed in attesa dei codici di attivazione provenienti dal sistema remoto.
Al gioco si accede mediante l'introduzione di monete nell'apposita feritoia posta sulla plancia comandi. L'apparecchio accetta monete da 1, 2 o 0,50 €. Il costo della singola partita è fissato ad 1€ (parametro fisso e non modificabile). Il numero di partite che costituisce un ciclo di gioco è determinato in 28000 partite. Al termine di questo ciclo la percentuale di ritorno al giocatore raggiunge almeno il 65.00% delle somme giocate. La vincita massima realizzabile in una partita è fissata in 100€ in qualunque condizione. La durata MINIMA di ciascuna partita è di 4 secondi.
Sul video potranno apparire opportuni messaggi per la promozione del gioco responsabile: tali messaggi saranno visibili nella parte bassa del monitor e potranno scorrere lentamente da destra verso sinistra. In particolari situazioni, dopo la ricezione di un determinato avviso, questo verrà visualizzato al termine della partita in corso fino allo scadere della durata prevista dal sistema remoto. Dopo aver inserito del credito e prima dell'inizio di ogni partita, mediante il tasto STOP2, il giocatore può determinare il limite di gioco su base temporale oppure come ammontare di denaro introdotto. Al raggiungimento di questo limite, un apposito messaggio posto al centro dello schermo avvertirà il giocatore dell'avvenuto raggiungimento del suddetto limite.
E'' possibile inserire crediti se non si è iniziata una partita e non si è raggiunto il valore di 2€; quando inizia

una partita viene inibita l'accettazione di monete fino all'esaurimento dell'intero credito. Se durante il gioco si effettuano delle vincite, queste vengono accumulate nel contatore Punti e, a richiesta del giocatore o al raggiungimento della massima vincita di 100€ o al sopraggiungere di un timeout stabilito dal gioco, il sistema attiva i distributori di monete ed eroga l'importo vinto. A richiesta del giocatore è possibile ottenere in resto l'importo precedentemente inserito in eccedenza al costo della partita ma non ancora giocato.
L'apparecchio è costruito in maniera tale da pagare le vincite utilizzando monete da 1, 2 e 0,50 € a seconda della configurazione utilizzata. A tale scopo all'interno dell'apparecchio possono essere installati uno o due erogatori di monete (hopper).Gli hopper sono alimentati dalle stesse monete che i giocatori introducono nella gettoniera per giocare, il software conteggia il numero di monete all'interno degli hopper e, tramite un separatore collegato alla gettoniera, direziona le monete introdotte nell'hopper opportuno oppure, nel caso di esubero, direttamente nel vano cassa.
Quando una partita è vincente, il software analizza il valore della vincita e la paga attivando per primo l'hopper di valore massimo possibile e andando a scalare. Se dopo un pagamento il numero di monete presenti all'interno degli hopper non permette il pagamento di almeno una vincita massima, viene bloccato il funzionamento dell'apparecchio ed apparirà un messaggio a video. In questo caso è necessario attivare la funzione REFILL e ripristinare il minimo necessario di monete.

SIBILLE

GIOCO VIETATO
18
AI MINORI DI ANNI
AGENZIA
DOGANE
MONOPOLI
SIBILLE

STARVEGAS S.r.l.

Sede legale:
Via Caprilli n.25
20148 MILANO – ITALIA
www.starvegassrl.it

REGOLAMENTO DI GIOCO

GIOCO VIETATO AI MINORI DI 18 ANNI. COSTO PARTITA 1€. VINCITA MASSIMA 100€.

DURATA MINIMA DI PARTITA 4SEC.

SIGNIFICATO DEI CONTATORI A VIDEO:

EURO: VALORE IN ENTRATA IN CENTESIMI

BET: PUNTATA

PUNTI: VINCITA TOTALE

VINCITA: VINCITA PARZIALE

LA PARTITA HA INIZIO CON LA PRESSIONE DI UNO DEI SEGUENTI TASTI:

BET: CONSENTE DI VARIARE IL BET

START: INIZIA LA FASE DI GIRO RULLI CON PUNTATA PARI AL BET IMPOSTATO

IL GIOCO E' COSTITUITO DA UN'UNICA FASE IN CUI GIRANO I RULLI E GENERANO DEI SIMBOLI CHE POSSONO DARE UNA COMBINAZIONE VINCENTE COME DA TABELLA, SOLO SULLE LINEE SELEZIONATE.
TUTTE LE VINCITE SONO PAGATE SULLE LINEE SELEZIONATE DA SINISTRA A DESTRA; UTILIZZANDO IL BET A 300 VENGONO PAGATE ANCHE 3 O 4 SIMBOLI PARTENDO DA DESTRA VERSO SINISTRA.

IL SIMBOLO **X2** PUO' USCIRE IN QUALUNQUE POSIZIONE E RADDOPPIA IL VALORE DELLE VINCITE PRESENTI SULLO SCHERMO.
QUANDO COMPAIONO 3 SIMBOLI **SCATTER** SI ACCEDE AL BONUS STREGONERIA.

QUANDO COMPAIONO 4 SIMBOLI **SCATTER** SI ACCEDE AL BONUS ZUCCHE.

QUANDO COMPAIONO 5 SIMBOLI **SCATTER** SI ACCEDE AL BONUS PENTOLONE.

IL **JOLLY** SOSTITUISCE TUTTI I SIMBOLI AD ECCEZIONE DI **X2** e **SCATTER**.

IL GIOCATORE PUO' TERMINARE LA PARTITA E FARSI EROGARE IL TOTALE DEI PUNTI VINTI PREMENDO IL TASTO INCASSA QUANDO E' PRESENTE A VIDEO. IL GIOCO PUO' ARBITRARIAMENTE TERMINARE LA PARTITA ED EROGARE IL TOTALE DEI PUNTI VINTI IN QUALSIASI MOMENTO DELLA PARTITA. IL TASTO INCASSA NON E' PRESENTE A VIDEO SEL L'AMMONTARE DEL CONTATORE PUNTI NON SUPERA IL VALORE 100. LA TRASFORMAZIONE DIE PUNTI IN EURO SEGUE LA SEGUENTE REGOLA:

100 PUNTI = 1EURO

Nelle pagine seguenti sono descritte le modalità di funzionamento di ogni singola fase del gioco.

STARVEGAS S.r.l.

Sede legale:
Via Caprilli n.25
20148 MILANO – ITALIA
www.starvegassrl.it

REGOLE DI GIOCO

Splash Screen della fase di estrazione dei simboli

Dopo l'inserimento di una moneta da 0.50€ 1€ o 2€, scegliere la quantità di punti da rigiocare, il "bet", e premere il tasto "start" per avviare l'estrazione dei simboli. Tutte le combinazioni di simboli descritte nella tabella delle vincite ed estratte sulle linee di gioco selezionate consentono di incrementare la propria vincita complessiva mantenuta memorizzata nel contatore **PUNTI**.
I punti possono essere utilizzati per proseguire la partita che termina quando il valore dell'energia diventa zero ed appare la scritta "fine partita" oppure se il giocatore, raggiunto un determinato livello, decide di convertirli in vincita in denaro; se il giocatore raggiunge il ponteggio massimo di 10000 punti la macchina converte automaticamente il valore in vincita in denaro.
Durante il gioco, l'algoritmo di pagamento, può valutare che per mantenere una percentuale di vincita proporzionata ovvero non rendere la partita tediosa, deve pagare il punteggio raggiunto dal giocatore e dopo aver visualizzato un avviso di **FINE MODO PUNTI** trasforma il valore visualizzato nel contatore PUNTI in vincita in denaro.

Le combinazioni vincenti sono rappresentate da 3, 4, o 5 simboli uguali adiacenti sulla stessa linea di vincita valutati partendo da sinistra verso destra. Nel caso il bet utilizzato sia pari a 300 la valutazione di 3 o 4 simboli uguali viene fatta anche partendo da destra verso sinistra.

Il seguente simbolo ha la funzione di Jolly e sostituisce qualunque simbolo ad eccezione del simbolo X2 e del simbolo Scatter.

Il seguente simbolo ha la funzione di raddoppiare la vincita fatta in quella determinata estrazione.

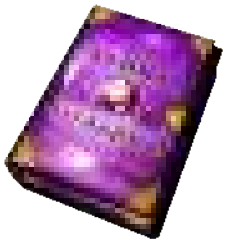
Può essercene anche più di uno per schermata.

Nel contatore PUNTI non verrà mai visualizzato un valore superiore a 10000 che corrisponde a 100€.
La tabella delle linee di vincita utilizzata dal gioco è la seguente:

LINEE DI VINCITA
SIBILLE
CON BET 25, 50 O 100 LE LINEE ATTIVE SONO 5.
CON BET 200 O 300 (SOLO CON PUNTI VINTI) LE LINEE ATTIVE SONO 10.
CON BET 300 LE VINCITE X3 O X4 SONO VINCENTI ANCHE DA DESTRA VERSO SINISTRA.
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
DESCRIZIONE DEL BET
BET 25 = 5 PUNTI x 5 LINEE
BET 50 = 10 PUNTI x 5 LINEE
BET 100 = 20 PUNTI x 5 LINEE
BET 200 = 20 PUNTI x 10 LINEE
BET 300 = 20 PUNTI x 10 LINEE
(in più paga i X3 e X4 anche da destra verso sinistra)

La tabella delle vincite utilizzata dal gioco è la seguente:

Durante la fase di gioco base possono essere estratti da 0 a 5 simboli scatter come quello illustrato di seguito.



Se nella schermata di gioco appaiono 3 simboli scatter (LIBRO MAGICO) si accede alla fase **BONUS STREGONERIA**.

Se nella schermata di gioco appaiono 4 simboli scatter (LIBRO MAGICO) si accede alla fase **BONUS ZUCCHE**.

Se nella schermata di gioco appaiono 5 simboli scatter (LIBRO MAGICO) si accede alla fase **BONUS PENTOLONE**.

Di seguito verrà illustrato il funzionamento dei bonus.

STARVEGAS S.r.l.

Sede legale:

Via Caprilli n.25

20148 MILANO – ITALIA

www.starvegassrl.it

BONUS STREGONERIA

Quando vengono estratti 3 simboli scatter (LIBRO MAGICO) viene attivato il BONUS STREGONERIA.
Questo bonus si divide in tre fasi:

FASE UNO:
Estrazione del simbolo pagante e del numero di Freespeen vinti.

FASE DUE:
Girano i rulli. Ogni simbolo pagante estratto si espanderà fino ad occupare l'intera colonna.

FASE TRE:
Girano i rulli che nella fase precedente non si sono espansi. Quando tutti i rulli si sono fermati, ogni simbolo pagante presente sul tavolo di gioco incrementerà la vincita complessiva del bonus. Al termine di questa fase, se il contatore dei Freespeen è maggiore di zero, si ritorna alla fase due altrimenti la fase bonus si conclude ed il valore del contatore vincita verrà trasferito nel contatore punti.

BONUS ZUCCHE

Quando vengono estratti 4 simboli scatter (LIBRO MAGICO) viene attivato il BONUS ZUCCHE.

Con i tasti STOP è possibile selezionare una delle 5 zucche attive, questa esploderà rivelando cosa contiene al suo interno. Il bonus termina quando sono state esaurite tutte le zucche oppure si seleziona una zucca con il simbolo del ragno (LOSE).

Alla conclusione del bonus il contatore vincita verrà trasferito nel contatore punti.

BONUS PENTOLONE

Quando vengono estratti 5 simboli scatter (LIBRO MAGICO) viene attivato il BONUS PENTOLONE.

La strega mescola il contenuto di un pentolone magico con all'interno dei folletti.
Alla pressione del tasto START la strega smette di mescolare e si alza in piedi un folletto ed il bonus procede come segue:

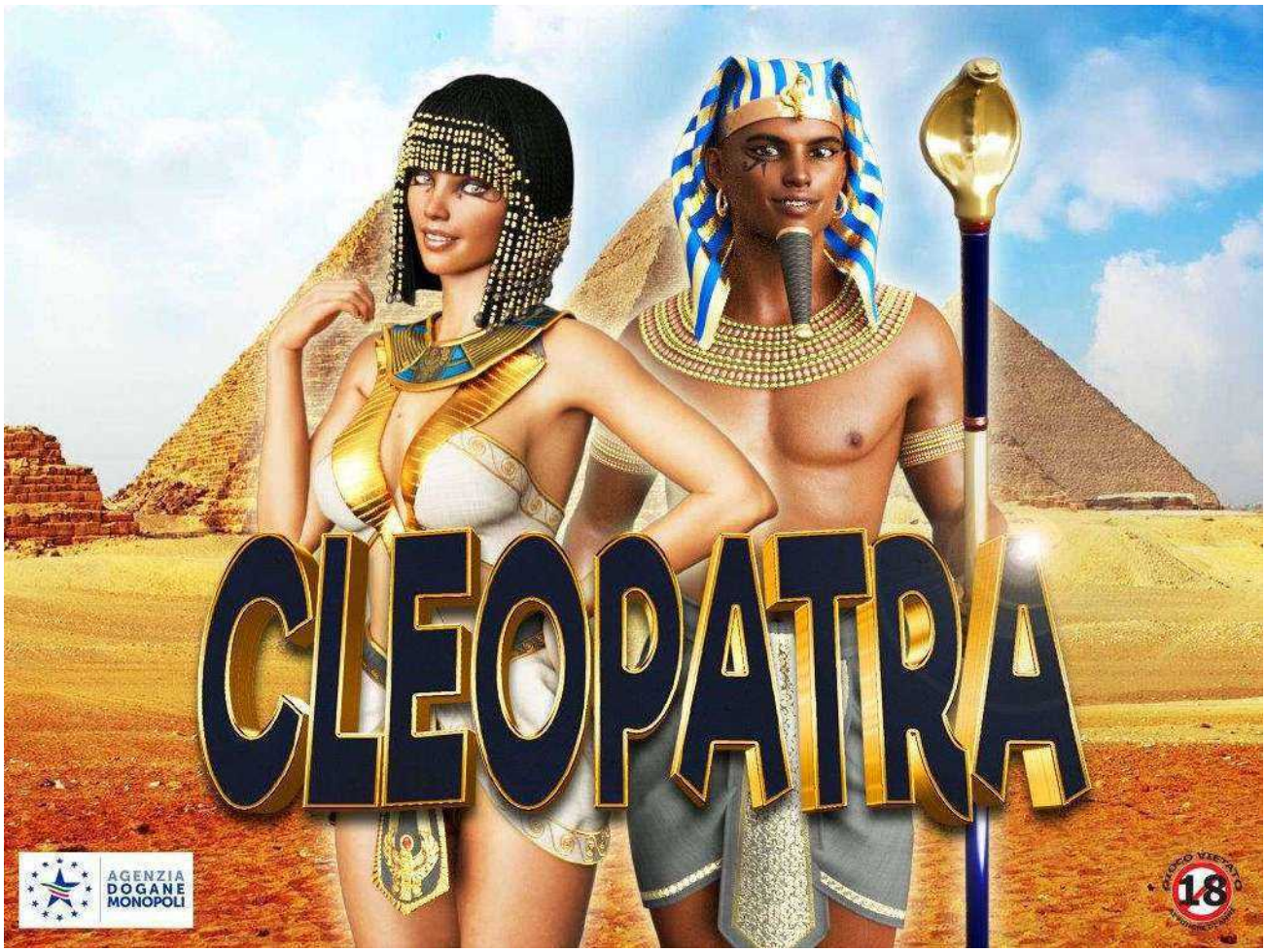
- Se il folletto ha in mano un diamante, questo andrà ad attivare una linea di vincita della tabella in alto a sinistra nello schermo rivelando un valore che verrà sommato al contatore VINCITA.
- Se il folletto non ha niente in mano il bonus termina.

Il bonus terminerà comunque dopo la terza selezione da parte del giocatore.
Al termine del bonus il contatore VINCITA verrà trasferito nel contatore PUNTI.

TERMINE DELLA PARTITA

Quando la partita termina, per volere del giocatore o per uno dei motivi precedentemente indicati, se il valore contenuto nel contatore PUNTI non è multiplo di 100 verrà attivato un gioco che permetterà di arrotondare la vincita per eccesso o per difetto.
Nella parte bassa dello schermo verrà visualizzato il valore in euro corrispondente al valore del contatore PUNTI e verranno attivati i pagatori che erogheranno l'importo totale.

CLEOPATRA



STARVEGAS S.r.l.

Sede legale:
Via Caprilli n.25
20148 MILANO – ITALIA
www.starvegassrl.it

REGOLAMENTO DI GIOCO

GIOCO VIETATO AI MINORI DI 18 ANNI, COSTO PARTITA 1E, VINCITA MASSIMA 100E, DURATA MINIMA DELLA PARTITA 4 SECONDI.

SIGNIFICATO DEI CONTATORI A VIDEO:
EURO: VALORE IN ENTRATA IN CENTESIMI
BET: PUNTATA
PUNTI: VINCITA TOTALE
VINCITA: VINCITA PARZIALE

LA PARTITA HA INIZIO CON LA PRESSIONE DI UNO DEI SEGUENTI TASTI:
-BET: CONSENTE DI VARIARE IL BET
-START: INIZIA LA FASE DI GIRO RULLI CON PUNTATA PARI AL BET IMPOSTATO

IL GIOCO E' COSTITUITO DA UN'UNICA FASE IN CUI GIRANO I RULLI E GENERANO DEI SIMBOLI CHE POSSONO DARE UNA COMBINAZIONE VINCENTE COME DA TABELLA, SOLO SULLE LINEE ATTIVE.
TUTTE LE VINCITE SONO PAGATE SULLE LINEE SELEZIONATE DA SINISTRA A DESTRA; UTILIZZANDO IL BET A 300 VENGONO PAGATE ANCHE 3 O 4 SIMBOLI PARTENDO DA DESTRA VERSO SINISTRA.

IL SIMBOLO X2 PUO' USCIRE IN QUALUNQUE POSIZIONE E RADDOPPIA IL VALORE DELLE VINCITE PRESENTI SULLO SCHERMO.

QUANDO COMPAIONO 3,4 O 5 SIMBOLI SCATTER SI ACCEDE ALLA FASE BONUS.

IL GIOCATORE PUO' TERMINARE LA PARTITA E FARSI EROGARE IL TOTALE DEI PUNTI VINTI PREMENDO IL TASTO INCASSA QUANDO E' PRESENTE A VIDEO.
IL GIOCO PUO' ARBITRARIAMENTE TERMINARE LA PARTITA ED EROGARE IL TOTALE DEI PUNTI VINTI IN QUALSIASI MOMENTO DELLA PARTITA.
IL TASTO INCASSA NON E' PRESENTE A VIDEO SE L'AMMONTARE DEL CONTATORE PUNTI NON SUPERA IL VALORE 100.
LA TRASFORMAZIONE DEI PUNTI IN EURO SEGUE LA SEGUENTE REGOLA: 100PUNTI=1EURO.

Nelle pagine seguenti sono descritte le modalità di funzionamento di ogni singola fase del gioco.

STARVEGAS S.r.l.

Sede legale:
Via Caprilli n.25
20148 MILANO – ITALIA
www.starvegassrl.it

REGOLE DI GIOCO

Splash Screen di una fase di gioco

Dopo l'inserimento di una moneta da 0.50€ 1€ o 2€, scegliere la quantità di punti da rigiocare, il "bet", e premere il tasto "start" per avviare l'estrazione dei simboli. Tutte le combinazioni di simboli descritte nella tabella delle vincite ed estratte sulle linee di gioco selezionate consentono di incrementare la propria vincita complessiva mantenuta memorizzata nel contatore **PUNTI**.
I punti possono essere utilizzati per proseguire la partita che termina quando il valore dell'energia diventa zero ed appare la scritta "fine partita" oppure se il giocatore, raggiunto un determinato livello, decide di convertirli in vincita in denaro; se il giocatore raggiunge il ponteggio massimo di 10000 punti la macchina converte automaticamente il valore in vincita in denaro.
Durante il gioco, l'algoritmo di pagamento, può valutare che per mantenere una percentuale di vincita proporzionata ovvero non rendere la partita tediosa, deve pagare il punteggio raggiunto dal giocatore e dopo aver visualizzato un avviso di **FINE MODO PUNTI** trasforma il valore visualizzato nel contatore PUNTI in vincita in denaro.Le combinazioni vincenti sono rappresentate da 3, 4, o 5 simboli uguali adiacenti sulla stessa linea di vincita valutati partendo da sinistra verso destra. Nel caso il bet utilizzato sia pari a 300 la valutazione di 3 o 4 simboli uguali viene fatta anche partendo da destra verso sinistra.
Il seguente simbolo ha la funzione di Jolly e sostituisce qualunque simbolo ad eccezione del simbolo X2 e

del simbolo Scatter.

Il seguente simbolo ha la funzione di raddoppiare la vincita fatta in quella determinata estrazione.
Può essercene anche più di uno per schermata.

Nel contatore PUNTI non verrà mai visualizzato un valore superiore a 10000 che corrisponde a 100€.
La tabella delle linee di vincita utilizzata dal gioco è la seguente:

La tabella delle vincite utilizzata dal gioco è la seguente:

Durante la fase di gioco base possono essere estratti da 0 a 5 simboli scatter come quello illustrato di seguito.

Se nella schermata di gioco appaiono 3, 4 o 5 simboli si accede alla fase **BONUS.**
Di seguito verrà illustrato il funzionamento del bonus.

BONUS

Il bonus è composto da tre livelli.

LIVELLO BONUS FORZIERI

Questo è il livello di partenza per la fase bonus ed il giocatore può scegliere un forziere.

Dopo un'animazione verrà mostrato il risultato della scelta effettuata; le possibilità sono:

- una vincita, che verrà sommata al valore del contatore VINCITA
- una perdita, che non modificherà il valore del contatore VINCITA
- next level, che permetterà al giocatore di accedere al livello successivo

Il numero di *tentativi è determinato dal numero dei simboli estratti nella fase a rulli*.

Se il numero di tentativi è pari a zero la fase bonus termina ed il valore contenuto nel contatore VINCITA viene aggiunto al contatore PUNTI.

LIVELLO BONUS SARCOFAGI

In questo livello il giocatore ha una sola possibilità di scelta; premendo uno dei tasti STOP verrà selezionato il sarcofago corrispondente e verrà svelato cosa riceverà il giocatore.

I premi possono essere 2; una vincita arbitraria o l'accesso alla fase "freespeen". Nel caso ci sia una vincita verrà sommata al contatore VINCITA e la fase bonus terminerà come precedentemente illustrato. Se compare la scritta "free spin" *il numero di tentativi è determinato dal numero dei simboli estratti nella fase a rulli*

LIVELLO FREE SPIN

Durante questo livello la macchina gioca in modo automatico, il giocatore può interagire solo per accelerare l'animazione d'estrazione dei simboli o le eventuali animazioni di vincita. Il bet rimane impostato al valore che aveva durante la fase di gioco base e non è possibile modificarlo. Tutte le vincite vengono sommate al contatore VINCITA. Se durante questa fase vengono estratti 3, 4 o 5 simboli bonus si accede nuovamente al LIVELLO1 della fase bonus. Nella parte inferiore del monitor viene visualizzato il numero di freespin effettuati rispetto a quelli totali. Quando questi due numeri si equivalgono il bonus termina come precedentemente illustrato.

TERMINE DELLA PARTITA

Quando la partita termina, per volere del giocatore o per uno dei motivi precedentemente indicati, se il valore contenuto nel contatore PUNTI non è multiplo di 100 verrà attivato un gioco che permetterà di arrotondare la vincita per eccesso o per difetto.
Nella parte bassa dello schermo verrà visualizzato il valore in euro corrispondente al valore del contatore PUNTI e verranno attivati i pagatori che erogheranno l'importo totale.

BURLESQUE PASSION

STARVEGAS S.r.l.

Sede legale:

Via Caprilli n.25

20148 MILANO – ITALIA

www.starvegassrl.it

REGOLAMENTO DI GIOCO

GIOCO VIETATO AI MINORI DI 18 ANNI. COSTO PARTITA 1€. VINCITA MASSIMA 100€.

DURATA MINIMA DI PARTITA 4SEC.

SIGNIFICATO DEI CONTATORI A VIDEO:

EURO: VALORE IN ENTRATA IN CENTESIMI

BET: PUNTATA

PUNTI: VINCITA TOTALE

VINCITA: VINCITA PARZIALE

LA PARTITA HA INIZIO CON LA PRESSIONE DI UNO DEI SEGUENTI TASTI:

BET: CONSENTE DI VARIARE IL BET

START: INIZIA LA FASE DI GIRO RULLI CON PUNTATA PARI AL BET IMPOSTATO

IL GIOCO E' COSTITUITO DA UN'UNICA FASE IN CUI GIRANO I RULLI E GENERANO DEI SIMBOLI CHE POSSONO DARE UNA COMBINAZIONE VINCENTE COME DA TABELLA, SOLO SULLE LINEE SELEZIONATE.
TUTTE LE COMBINAZIONI DI 3,4 O 5 SIMBOLI CONTIGUI E POSIZIONATI SU UNA LINEA SELEZIONATA VENGONO PAGATI CON LA VINCITA CORRISPONDENTE.

IL SIMBOLO **X2** PUO' USCIRE IN QUALUNQUE POSIZIONE E RADDOPPIA IL VALORE DELLE VINCITE PRESENTI SULLO SCHERMO.
QUANDO COMPAIONO 4 SIMBOLI **SCATTER** SI ACCEDE AL BONUS FREE SPIN.

QUANDO COMPAIONO 3 SIMBOLI **SCATTER** SI ACCEDE AL BONUS PROFUMI.

QUANDO COMPAIONO 5 SIMBOLI **SCATTER** SI ACCEDE AL BONUS BURLESQUE.

IL **JOLLY** SOSTITUISCE TUTTI I SIMBOLI AD ECCEZIONE DI **X2** e **SCATTER**.

IL GIOCATORE PUO' TERMINARE LA PARTITA E FARSI EROGARE IL TOTALE DEI PUNTI VINTI PREMENDO IL TASTO INCASSA QUANDO E' PRESENTE A VIDEO. IL GIOCO PUO' ARBITRARIAMENTE TERMINARE LA PARTITA ED EROGARE IL TOTALE DEI PUNTI VINTI IN QUALSIASI MOMENTO DELLA PARTITA. IL TASTO INCASSA NON E' PRESENTE A VIDEO SEL L'AMMONTARE DEL CONTATORE PUNTI NON SUPERA IL VALORE 100. LA TRASFORMAZIONE DEI PUNTI IN EURO SEGUE LA SEGUENTE REGOLA:

100 PUNTI = 1EURO

Nelle pagine seguenti sono descritte le modalità di funzionamento di ogni singola fase del gioco.

STARVEGAS S.r.l.

Sede legale:
Via Caprilli n.25
20148 MILANO – ITALIA
www.starvegassrl.it

REGOLE DI GIOCO

Splash Screen della fase di estrazione dei simboli

Dopo l'inserimento di una moneta da 0.50€ 1€ o 2€, scegliere la quantità di punti da rigiocare, il "bet", e premere il tasto "start" per avviare l'estrazione dei simboli. Tutte le combinazioni di simboli descritte nella tabella delle vincite ed estratte sulle linee di gioco selezionate consentono di incrementare la propria vincita complessiva mantenuta memorizzata nel contatore **PUNTI**.
I punti possono essere utilizzati per proseguire la partita che termina quando il valore dell'energia diventa zero ed appare la scritta "fine partita" oppure se il giocatore, raggiunto un determinato livello, decide di convertirli in vincita in denaro; se il giocatore raggiunge il ponteggio massimo di 10000 punti la macchina converte automaticamente il valore in vincita in denaro.
Durante il gioco, l'algoritmo di pagamento, può valutare che per mantenere una percentuale di vincita proporzionata ovvero non rendere la partita tediosa, deve pagare il punteggio raggiunto dal giocatore e dopo aver visualizzato un avviso di **FINE MODO PUNTI** trasforma il valore visualizzato nel contatore PUNTI in vincita in denaro.

Le combinazioni vincenti sono rappresentate da 3, 4, o 5 simboli uguali adiacenti sulla stessa linea di vincita.

Il seguente simbolo ha la funzione di Jolly e sostituisce qualunque simbolo ad eccezione del simbolo X2 e del simbolo Scatter.

Il seguente simbolo ha la funzione di raddoppiare la vincita fatta in quella determinata estrazione.

Può essercene anche più di uno per schermata.

Nel contatore PUNTI non verrà mai visualizzato un valore superiore a 10000 che corrisponde a 100€.
La tabella delle linee di vincita utilizzata dal gioco è la seguente:

La tabella delle vincite utilizzata dal gioco è la seguente:

Durante la fase di gioco base possono essere estratti da 0 a 5 simboli scatter come quello illustrato di seguito.

Se nella schermata di gioco appaiono 4 simboli scatter si accede alla fase **BONUS FREE SPIN**.

Se nella schermata di gioco appaiono 3 simboli scatter si accede alla fase **BONUS PROFUMI**.

Se nella schermata di gioco appaiono 5 simboli scatter i accede alla fase **BONUS BURLESQUE**.

Di seguito verrà illustrato il funzionamento dei bonus.

STARVEGAS S.r.l.

Sede legale:
Via Caprilli n.25
20148 MILANO – ITALIA
www.starvegassrl.it

BONUS FREE SPIN

Quando vengono estratti 4 simboli scatter viene attivato il BONUS FREE SPIN.
Questo bonus si divide in tre fasi:

FASE UNO:
Estrazione del simbolo pagante e del numero di Freespeen vinti.

FASE DUE:
Girano i rulli. Ogni simbolo pagante estratto si espanderà fino ad occupare l'intera colonna.

FASE TRE:
Girano i rulli che nella fase precedente non si sono espansi. Quando tutti i rulli si sono fermati, ogni simbolo pagante presente sul tavolo di gioco incrementerà la vincita complessiva del bonus. Al termine di questa fase, se il contatore dei Freespeen è maggiore di zero, si ritorna alla fase due altrimenti la fase bonus si conclude ed il valore del contatore vincita verrà trasferito nel contatore punti.

BONUS PROFUMI

Quando vengono estratti 3 simboli scatter viene attivato il BONUS PROFUMI.

Con i tasti STOP è possibile selezionare uno dei 5 profumi attivi, questo si aprirà rivelando cosa contiene al suo interno. Il bonus termina quando sono stati esauriti tutti i profumi oppure viene selezionato quello con il simbolo perdente (LOSE).

Alla conclusione del bonus il contatore vincita verrà trasferito nel contatore punti.

BONUS BURLESQUE

Quando vengono estratti 5 simboli scatter viene attivato il BONUS BURLESQUE.

Alla pressione del tasto START la donna si volta eseguendo una delle seguenti mosse:

- Butta un bacio e questo andrà ad attivare una linea di vincita della tabella in alto a sinistra nello schermo rivelando un valore che verrà sommato al contatore VINCITA.
- Fa un cenno negativo ed il bonus termina.

Il bonus terminerà comunque dopo la terza selezione da parte del giocatore.
Al termine del bonus il contatore VINCITA verrà trasferito nel contatore PUNTI.

TERMINE DELLA PARTITA

Quando la partita termina, per volere del giocatore o per uno dei motivi precedentemente indicati, se il valore contenuto nel contatore PUNTI non è multiplo di 100 verrà attivato un gioco che permetterà di arrotondare la vincita per eccesso o per difetto.
Nella parte bassa dello schermo verrà visualizzato il valore in euro corrispondente al valore del contatore PUNTI e verranno attivati i pagatori che erogheranno l'importo totale.

STARVEGAS S.r.l.

Sede legale:

Via Caprilli n.25

20148 MILANO – ITALIA

www.starvegassrl.it

DISPOSITIVI DI IMMODIFICABILITA’

L’apparecchio in oggetto è controllato e gestito dalla scheda di gioco, denominata PM7 , essa è chiusa all’interno di un contenitore opportunamente sigillato e protetta da etichette antieffrazione. Una prima protezione è proprio di tipo meccanico, dato che la scheda di gioco è chiusa all’interno del contenitore. Una eventuale forzatura del sistema comporterà il danneggiamento delle etichette o del contenitore, e risulterà quindi immediatamente visibile dall’esterno. Inoltre verranno attivati i tamper presenti all’interno del contenitore e la macchina risulterà bloccata ed inutilizzabile. Ad ogni accensione una apposita scritta segnalerà l’avvenuto blocco del sistema. L’unico soggetto abilitato a resettare questo tipo di blocco è il costruttore della scheda, Starvegas S.R.L., utilizzando sia strumenti hardware che la propria password segreta Nel caso in cui venga attivato il tamper della copertura della scheda e si attivi il relativo blocco, il soggetto abilitato allo sblocco è il costruttore del mobile tramite l’utilizzo della propria password segreta.
I dati fiscali sono salvati nella memoria del microcontrollore, il cui contenuto è inaccessibile.
Tutto il colloquio fra la scheda di gioco e le periferiche atte a riconoscere le monete o a erogare le vincite, è realizzato utilizzando il protocollo standard CCTALK. Utilizzando il suddetto protocollo la scheda di gioco interroga le periferiche interessate rilevando il codice costruttore, il modello e il numero di serie, nel caso venga rilevata una discrepanza la scheda si blocca e viene generato un evento di manomissione. Per sbloccare la scheda, il produttore del mobile, deve inserire una manutenzione per la riparazione o sostituzione del dispositivo interessato; ove previsto sarà necessario aggiornare il registro delle manutenzioni straordinarie.

MESSA IN SERVIZIO

In fase di prima installazione, per un corretto uso dell'apparecchio, è necessario seguire alcune semplici procedure:

I. **PRIMA DI COLLEGARE L'APPARECCHIO ALLA RETE ELETTRICA**
   - Aprire la macchina e verificare che tutti i componenti interni siano ben fissati e correttamente installati
   - Depositare all'interno degli hopper un numero adeguato di monete, si consiglia una cifra minima di 200€ per ogni hopper installato. N.B. Se l'hopper contenente il taglio della minima moneta accettata si svuota la macchina si bloccherà in attesa di refill.
   - Collegare la macchina alla rete elettrica.

II. **ALLA PRIMA ACCENSIONE**
   - Accendere la macchina ed attendere che il software effettui i controlli iniziali.
   - Quando la macchina mostrerà le schermate di presentazione premere il pulsante di TEST.
   - Nella ***PAGINA CONTABILITA' PERIODICA E HOPPER*** verificare che i valori riportati siano corretti e nell'eventualità modificarli.
   - Accedere alla ***PAGINA PRODUTTORE*** inserendo la password riservata e scegliere il tipo di configurazione adatta alle monete accettate/erogate dalla macchina.
   - Verificare gli shorter path della gettoniera
   - Verificare data e ora del sistema. **ATTENZIONE!** La macchina usa l'annotazione in orario UTC quindi nel periodo dell'anno in cui vige l'ora legale bisogna sottrarre 2 ore all'orario attuale, un'ora altrimenti.
   - Verificare che la copertura scheda sia correttamente posizionata e premere il pulsante ***FINE PROVE PRODUTTORE***, chiudere lo sportello ed uscire dal test, a questo punto la macchina è pronta per essere attivata tramite la rete AAMS.

Una volta che il sistema sarà attivato, inizierà ad accettare monete e a contabilizzarle, cercando di mantenere gli hopper ad un livello tale da permettere il corretto funzionamento. Se per un qualsiasi motivo il livello delle monete dovesse scendere al di sotto della riserva minima sarà necessario ripristinare le monete mancanti usando la seguente procedura:

- A macchina accesa entrare nella ***PAGINA DI REFILL*** utilizzando l'apposita chiave.
- Inserire tramite la gettoniera le monete mancanti.
- Togliere la chiave di refill.

N.B. La movimentazione manuale delle monete all'interno degli hopper dopo che una macchina è stata messa in esercizio può causare errori nei risultati mostrati nella *PAGINA CONTABILITA' PERIODICA E HOPPER* ed in alcuni casi provocare il blocco dell'apparecchio.

MENU' DI TEST

All'interno dell'apparecchio, chiuso da sportelli con serratura, è posizionato il pulsante di TEST, esso è accessibile soltanto al personale specializzato munito di apposita chiave. La pressione di questo pulsante, mentre la macchina è in presentazione, permette di accedere al menù di test. Di seguito verranno elencate tutte le parti che compongono il TEST e loro funzioni.

MENU' PRINCIPALE

PAGINA CONTABILITA' PERIODICA E HOPPER (PULSANTE)
Pulsante per accedere alla pagina della contabilità periodica.

PAGINA PRODUTTORE (PULSANTE)
Pulsante per accedere alla pagina produttore previo inserimento della password.

PAGINA CONTATORI AAMS (PULSANTE)
Pulsante per accedere alla pagina dei contatori AAMS

PAGINA STATISTICHE DI GIOCO (PULSANTE)
Pulsante per accedere alla pagina delle statistiche di gioco

LIVELLO VOLUME (PULSANTE)
Pulsanti per regolare il livello del volume

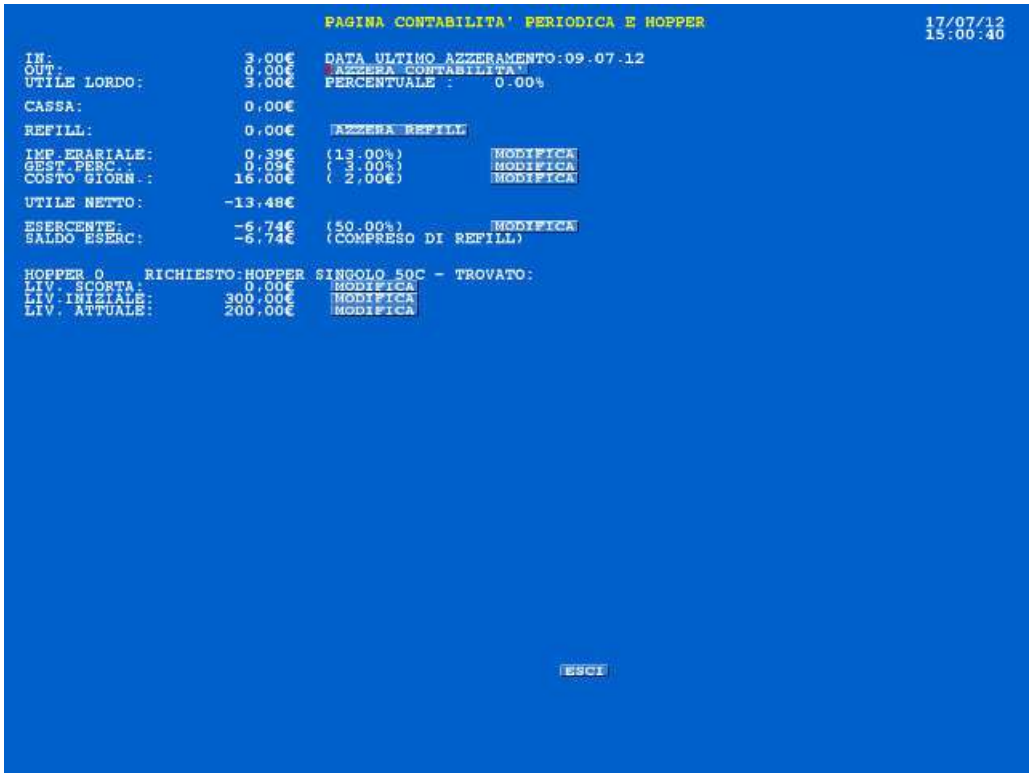
TENSIONE BATTERIA
Tensione di carica sulla batteria (premendo AGGIORNA viene aggiornato il valore)

TENSIONE CPU
Tensione di alimentazione ai capi del microcontrollore (premendo **AGGIORNA** viene aggiornato il valore)

ACCENDE LUCE XXX
Viene accesa la luce del tasto corrispondente

DA LAST RET CODE
Ultimo codice ritornato dalla smart card

ESCI
Pulsante per uscire dal Test. La macchina verrà riavviata.



PAGINA CONTABILITA' PERIODICA E HOPPER

IN
Totale incasso conteggiato dall'ultimo azzeramento
DATA ULTIMO AZZERAMENTO
Data dell'ultimo azzeramento della contabilità periodica
OUT
Totale vincite erogate conteggiato dall'ultimo azzeramento
AZZERA CONTABILITA'
Pulsante per azzerare la contabilità
UTILE LORDO
Totale incassi – Totale vincite erogate
PERCENTUALE
Percentuale di pagamento dall'ultimo azzeramento
CASSA
Totale degli euro stoccati nella cassa dell'apparecchio di gioco
REFILL
Totale degli euro inseriti tramite chiave di Refill
AZZERA REFILL
Pulsante per azzerare il contatore REFILL
IMPOSTA ERARIALE
La prima cifra indica il valore in euro da versare all'erario calcolato sul UTILE LORDO mentre la cifra tra parentesi è la percentuale impostata e può essere modificata col tasto MODIFICA.
GEST.PERC.
La prima cifra indica il valore in euro da versare al gestore di rete calcolato sul' UTILE LORDO mentre la

cifra tra parentesi è la percentuale impostata e può essere modificata col tasto MODIFICA.

COSTO GIORN.

La prima cifra indica il valore in euro da versare al gestore di rete calcolato sul numero di giorni d'esercizio dell'apparecchio mentre la cifra tra parentesi è il costo giornaliero espresso in euro e può essere modificato col tasto MODIFICA.

UTILE NETTO

Utile Lordo – Imposta erariale – Percentuale Gestore – Costo Rete Giornaliero

ESERCENTE

La prima cifra indica il valore in euro da versare all'esercente calcolato sul UTILE NETTO mentre la cifra tra parentesi è la percentuale impostata e può essere modificata col tasto MODIFICA.

SALDO ESERCENTE

Indica il totale in euro da versare all'esercente comprensivo degli eventuali REFILL fatti dall'esercente

HOPPER …

Indica il tipo di hopper configurato nella pagina di test e, se connesso, i dati dell'hopper collegato in quel momento

LIVELLO SCORTA

Indica il valore in euro che può accumulare l'hopper dopo di che le monete verranno dirette nella cassa della macchina. Questo valore può essere modificato con il tasto MODIFICA.

LIVELLO INIZIALE

Indica il valore in euro delle monete contenute nell'hopper alla messa in esercizio. Questo valore può essere modificato con il tasto MODIFICA.

LIVELLO ATTUALE

Indica il valore in euro delle monete contenute attualmente nell'hopper.Questo valore può essere modificato con il tasto MODIFICA.

SCARICO

Premendo questo pulsante è possibile far erogare un valore arbitrario di monete all'hopper. Il valore proposto di default e quello che riporta l'hopper al LIVELLO INIZIALE.

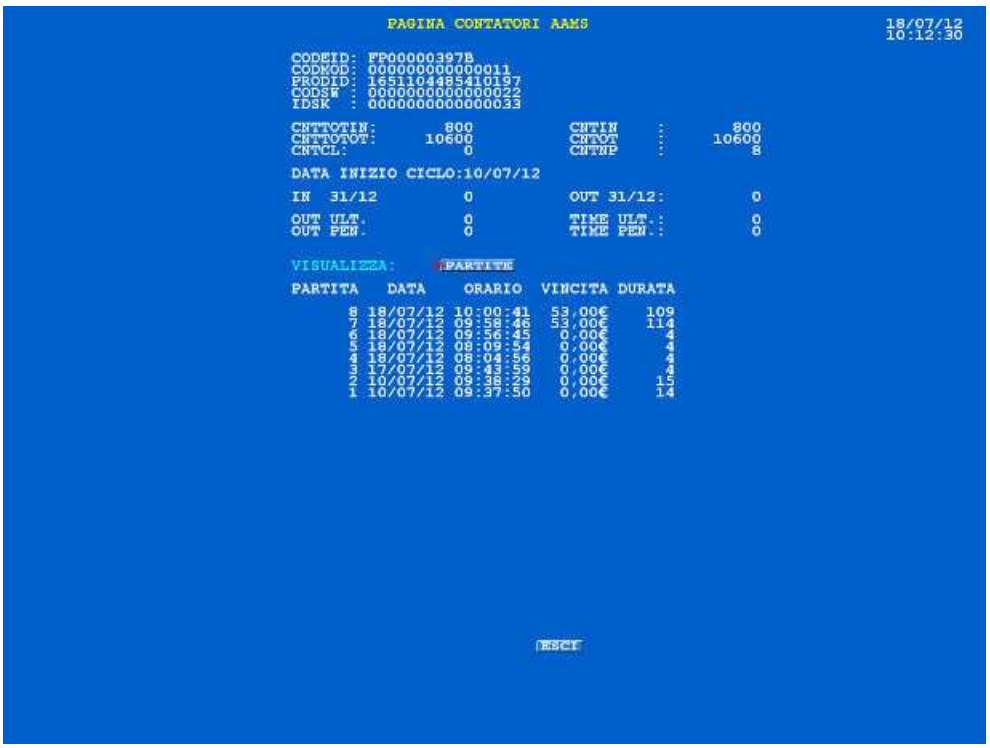
SCARICO TOTALE

Premendo questo pulsante è possibile far erogare all'hopper tutte le monete in esso contenute.

ESCI

Pulsante per uscire dalla *PAGINA CONTABILITA' PERIODICA E HOPPER* e tornare nel *MENU' PRINCIPALE*.

PAGINA CONTATORI AAMS



Nella parte alla della pagina sono visualizzati parte dei contatori AAMS. Essi sono esclusivamente mostrati a video e non possono essere modificati. Premendo il pulsante a centro pagina è possibile visualizzare il log delle partite, degli eventi e delle manutenzioni.
Nel caso Il numero di elementi da visualizzare sia troppo elevato, saranno visualizzati due tasti per scorrere i dati.

ESCI
Pulsante per uscire dalla *PAGINA CONTABILITA' PERIODICA E HOPPER* e tornare nel *MENU' PRINCIPALE*.

PAGINA PRODUTTORE

MODIFICA CODEID
Se la macchina è nello stato prove produttore è possibile inserire o modificare il CODEID della scheda premendo questo tasto.

MODIFICA DATA
Se la macchina è nello stato prove produttore è possibile inserire o modificare la DATA (in formato UTC) della scheda premendo questo tasto.

MODIFICA ORA
Se la macchina è nello stato prove produttore è possibile inserire o modificare l'ORARIO (in formato UTC) della scheda premendo questo tasto.

PAGINA MANUTENZIONI
Premendo questo pulsante si accede alla pagina manutenzioni in cui è possibile inserire manutenzioni generiche o legate a blocchi.

MODIFICA IDSOGG
E' possibile modificare il proprio IDSOGG premendo questo pulsante.

MODIFICA PASSWORD
E' possibile modificare la propria password d'accesso alla pagina produttore premendo questo pulsante.

HOPPER E MONETE ACCETTATE

E possibile scorrere un elenco di configurazioni preimpostate e selezionare quella corrispondente alla configurazione hardware del mobile.

IMPOSTAZIONE DEI CANALI DEL SEPARATORE
E' possibile impostare il valore del canale per ogni hopper e per la cassa.

RILEVA DISPOSITIVI CCTALK
Funzione per rilevare i dispositivi CCTALK collegati.

BLOCCO ACCESSO AL TEST CON PORTE CHIUSE
Se il blocco è abilitato e la scheda è attiva, non è possibile entrare in TEST con lo sportello della macchina chiuso. Questo controllo può essere abilitato o disabilitato con il tasto MODIFICA.

ESCI
Premendo questo pulsante si esce dalla pagina produttore e si torna al menù principale.

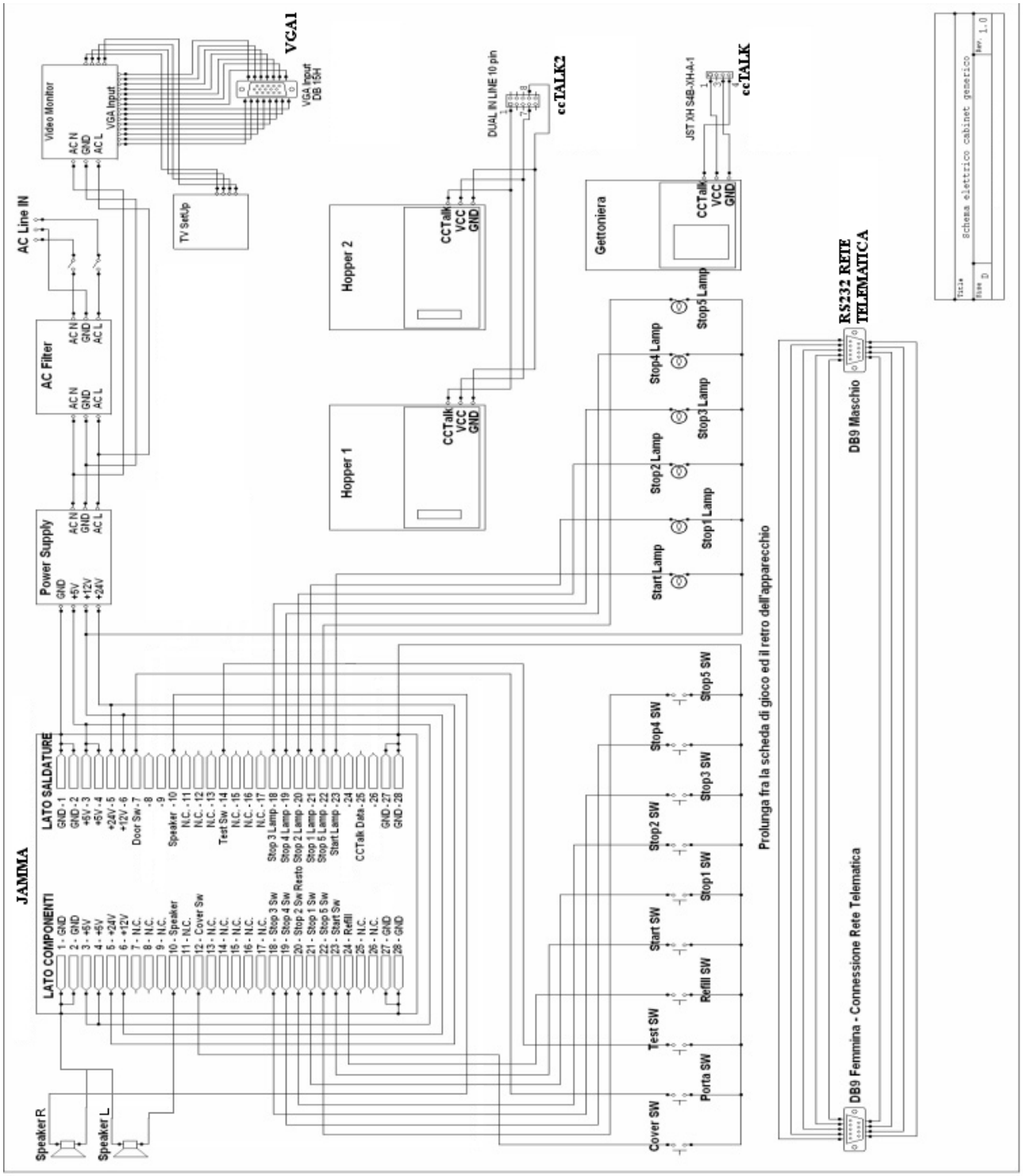
SCHEMA TASTI

TASTO	SERIGRAFIA	DESCRIZIONE
HOLD1	HELP	Permette di accedere di accedere al regolamento del gioco e alle tabelle di vincita
HOLD2	INCASSA LIMITI	Ad inizio partita permette di impostare i limiti di tempo e denaro come da legge; a partita iniziata permette di ritirare la somma vinta
HOLD3	CAMBIO GIOCO AUTOPLAY	Ad inizio partita permette di selezionare un gioco; a partita iniziata permette di abilitare o disabilitare la modalità *AUTOPLAY*
HOLD4	MAX BET RESTO	Ad inizio partita permette di chiedere il resto; a partita iniziata permette di impostare il BET al massimo valore consentito
HOLD5	BET	Permette di cambiare il valore della puntata
START	START	Permette di iniziare il gioco e continuare all'interno della partita

STARVEGAS S.r.l.

Sede legale:
Via Caprilli n.25
20148 MILANO – ITALIA
www.starvegassrl.it

SCHEMA ELETTRICO DI CABLAGGIO



CONNETTORE JAMMA

E' il connettore principale della scheda di gioco e permette la connessione delle alimentazioni, dei pulsanti luminosi della plancia, dei vari switches, dei dispositivi periferici a protocollo ccTalk e degli altoparlanti.

LATO SALDATURE	TIPO	PIN	TIPO	LATO COMPONENTI
GND	POWER	28	POWER	GND
GND	POWER	27	POWER	GND
		26	IN	TAMPER COP. EXT.
CCTALK DATA	I/O	25		
		24	IN	REFILL KEY
START LAMP	OUT	23	IN	START SWITCH
STOP5 LAMP	OUT	22	IN	STOP5 SWITCH
STOP1 LAMP	OUT	21	IN	STOP1 SWITCH
STOP2 LAMP	OUT	20	IN	STOP2 SWITCH
STOP4 LAMP	OUT	19	IN	STOP4 SWITCH
STOP3 LAMP	OUT	18	IN	STOP3 SWITCH
		17		
		16		
		15		
TEST SWITCH	IN	14	POWER	GND
		13		
		12		
		11		
SPEAKER RIGHT	OUT	10	OUT	SPEAKER LEFT
		9		
		8		
DOOR SWITCH	IN	7		
+12V dc	POWER	6	POWER	+12V dc
+12V/+24V dc CCTALK	POWER	5	POWER	+12V / +24V dc CCTALK
+5V dc		4		+5V dc
+5V dc		3		+5V dc
GND	POWER	2	POWER	GND
GND	POWER	1	POWER	GND

CONNETTORE RS232 Rete Telematica

E' un connettore standard RS232 per la connessione alla rete telematica AAMS.
Pin 1 – NC
Pin 2 – RX
Pin 3 – TX
Pin 4 – NC
Pin 5 – GND
Pin 6 – NC
Pin 7 – NC
Pin 8 – NC
Pin 9 – NC

Connettore ccTalk

E' un connettore per i dispositivi periferici a protocollo ccTalk a 4 poli.
Pin 1 - +12V
Pin 2 – nc
Pin 3 – GND
Pin 4 – CCTALK_DATA

Connettore ccTalk2

E' un connettore per i dispositivi periferici a protocollo ccTalk a 10 poli.
Pin 1 – CCTALK_DATA
Pin 2 – NC
Pin 3 – NC
Pin 4 – NC
Pin 5 – NC
Pin 6 – NC
Pin 7 - +12/24V
Pin 8 – GND
Pin 9 – NC
Pin 10 – NC

Connettore Monitor VGA 1 e 2

Pin 1 – RED
Pin 2 – GREEN
Pin 3 – BLU
Pin 4 – NC
Pin 5 – GND
Pin 6 – GND
Pin 7 – GND
Pin 8 – GND
Pin 9 – NC
Pin 10 – GND
Pin 11 – GND
Pin 12 – NC
Pin 13 – HSYNC
Pin 14 – VSYNC
Pin 15 – NC

IMMAGINI DELLA SCHEDA DI GIOCO

Immagine del box scheda

Immagine della copertura connettori

Il colore dei contenitori è puramente illustrativo e potrà variare in base alle disponibilità del fornitore.

STARVEGAS S.r.l.

Sede legale:

Via Caprilli n.25

20148 MILANO – ITALIA

www.starvegassrl.it

DICHIARAZIONE DI CONFORMITA' CE

Il sottoscritto Danilo Geranio Legale Rappresentante della "STARVEGAS SRL" con sede a Milano, Via Caprilli 25, operante nella costruzione e commercio di videogiochi

DICHIARA

Sotto la propria personale responsabilità che il prodotto qui di seguito definito

PRODOTTO	*Apparecchio da intrattenimento*	
TIPO	*Video gioco mod. SUPER TRIS*	
DATI TECNICI	*Come da manuale tecnico*	
ANNO PRIMA IMMISSIONE SUL MERCATO		*2020*
NUMERO DI SERIE	*Come da targhetta identificativa*	

risulta in conformità a quanto previsto dalle seguenti direttive comunitarie (comprese tutte le modifiche applicabili)

1. *2014/30/UE* – Compatibilità Elettromagnetica
2. *2014/35/UE – Direttiva bassa tensione*

e che sono state applicate le seguenti norme

NR.	ANNO	TITOLO
CEI EN 55014-1	2007-8	*Compatibilità elettromagnetica Prescrizione per gli elettrodomestici, gli utensili elettrici e gli apparecchi similari. Parte 1: Emissione*
CEI EN 55014-2	1998-10+A1 2002-08+A2 2009-08	*Compatibilità elettromagnetica Requisiti di immunità per gli elettrodomestici, gli utensili elettrici e gli apparecchi similari. Parte 2-Immunità*
CEI EN 61000-3-3	06/1997+A1 (05/2002)+A2 /IS1(03/2006)	*Compatibilità elettromagnetica. Parte 3: Limiti Sezione 3: Limitazione delle fluttuazioni di tensione dei flicker in sistemi di alimentazione in bassa tensione per apparecchiature con correnti nominali inferiori a 16 A e non soggette ad allacciamento su condizione*
CEI EN 61000-3-2	12/2005	*Compatibilità elettromagnetica. Parte 3: Limiti Sezione 2: Limiti per le emissioni di correnti armoniche (apparecchi con correnti d'ingresso minori di 16 A per fase)*
CEI EN 60335-1	2008	*Sicurezza degli apparecchi elettrici d'uso domestico e similari Parte 2: Norme generali*
CEI EN 60335-2-82	2005	*Sicurezza degli apparecchi elettrici d'uso domestico e similari Parte 2: Norme particolari per le macchine che forniscono un servizio e per le macchine per il divertimento*

ANNO IN CUI È STATA AFFISSA LA MARCATURA CE: 2020

AMMINISTRATORE:

FIRMA

SCHEDA DI GIOCO PM7, denominata SUPER TRIS LUX
Produttore: STARVEGAS S.R.L.
Codice identificativo produttore assegnato da AAMS
1261446484840241

Codici di intervento definiti da AAMS

Codice Intervento	Descrizione
90	Manutenzione ordinaria della scheda di gioco
91	Sostituzione della scheda di gioco
92	Riparazione sensore di apertura del contenitore della scheda di gioco
93	Riparazione sensore della copertura del contenitore della scheda di gioco
94	Sostituzione sensore di apertura del contenitore della scheda di gioco
95	Sostituzione sensore della copertura del contenitore della scheda di gioco
96	Riparazione del dispositivo di inserimento delle monete
97	Sostituzione del dispositivo di inserimento delle monete
98	Riparazione del dispositivo di erogazione delle monete
99	Sostituzione del dispositivo di erogazione delle monete
9A	Sostituzione batteria/e
9B	Riparazione del lettore del dispositivo di controllo di AAMS
9C	Sostituzione del lettore del dispositivo di controllo di AAMS
9D	Riparazione di altro tipo di dispositivo, diversa da quelle corrispondenti ai codici precedenti
9E	Sostituzione di altro tipo di dispositivo, diversa da quelle corrispondenti ai codici precedenti

STARVEGAS S.r.l.

Sede legale:
Via Caprilli n.25
20148 MILANO – ITALIA
www.starvegassrl.it

CERTIFICATO DI CONFORMITÀ' AL MODELLO OMOLOGATO AUTOCERTIFICAZIONE

Il sottoscritto, il legale rappresentante di Starvegas Srl, attesta che l'Apparecchio elettronico denominato Super Tris, identificato dai sottostanti codici e conforme all'esemplare che è stato sottoposto alla verifica tecnica per il conseguimento della certificazione di conformità alle prescrizioni di idoneità al gioco lecito.

Codice identificativo progressivo della scheda di gioco IDSK

LLLLLLLLLUJ

Codice identificativo progressivo dell'apparecchio ass. dal produttore / importatore

---

Codice identificativo temporaneo dell'apparecchio CODEID rilasciato da AAMS

LLLLLLLLLUJ

MILANO li

Firma

Il legale rappresentante Geranio Danilo

MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma